KMUTT Library



การใช้โปรแกรม

Adobe Captivate 7

Adobe Captivate 7

การใช้โปรแกรม Captivate 7

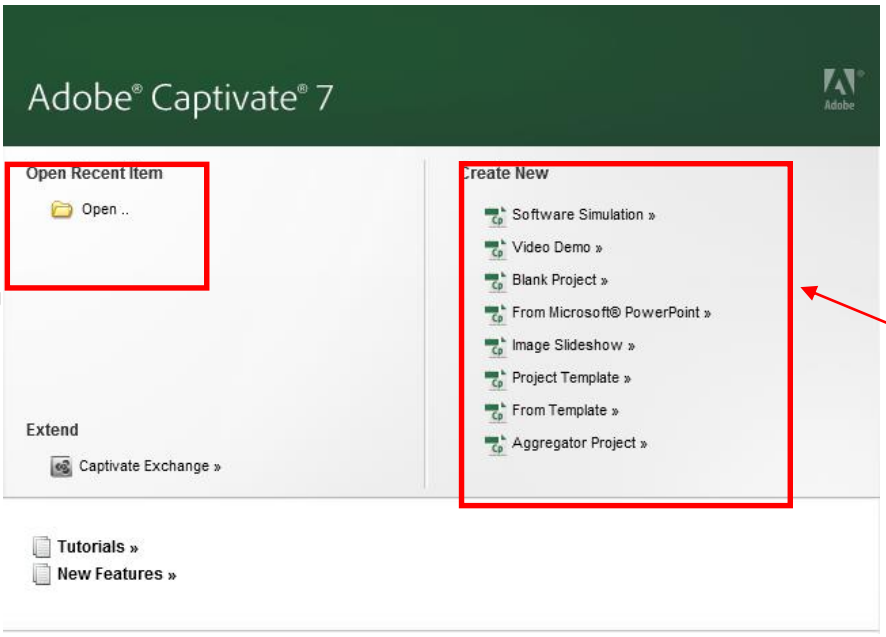
Adobe Captivate เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างมัลติมีเดียบนเว็บ จับภาพหน้าจอ ทำภาพเคลื่อนไหว และอื่นๆ สามารถสร้างบทเรียนแบบมีปฏิสัมพันธ์ สร้างข้อสอบ โดยผู้ใช้ไม่ต้องเขียนคำสั่ง เพราะโปรแกรมมีคำสั่งต่างๆ ไว้ให้เลือกผ่านทางหน้าจอของโปรแกรม เป็นโปรแกรมที่ใช้งานง่าย เรียนรู้ได้เร็ว นอกจากนี้ยังสามารถใช้ Widget หรือเขียน Action Script เพิ่มขีดความสามารถของโปรแกรมได้ และสามารถขึ้นเว็บ Youtube ได้ทันที โปรแกรม Captivate มีจุดประสงค์หลักสำหรับใช้งานบนอินเทอร์เน็ต ผ่านทาง Browser และโปรแกรมสามารถส่งออกเป็นไฟล์ exe และนำไปใช้งานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้ต่อกับอินเทอร์เน็ตได้

Adobe Captivate ทำงานในลักษณะเดียวกับโปรแกรม MS PowerPoint ในแต่ละชิ้นงานจะประกอบด้วยสไลด์หลายสไลด์นำมาเรียงกัน ในแต่ละสไลด์สามารถบรรจุสิ่งต่างๆ เช่น ภาพ ข้อความ เสียง คลิปวิดีโอและปุ่ม เป็นต้น การเข้า-ออกของสไลด์และวัตถุในสไลด์สามารถกำหนด Effects ต่างๆ ได้ และเมื่อสั่งให้โปรแกรมทำงาน โปรแกรมจะแสดงสไลด์ที่ 1 จากนั้นจะแสดงสไลด์ที่ 2 และ 3 มาแสดงเรื่อยๆ จนครบทุกสไลด์การควบคุมสไลด์ให้ไปยังสไลด์ที่กำหนดทำได้โดยการสร้างปุ่ม และใช้คำสั่งของโปรแกรม เพื่อให้ไปยังสไลด์ที่ต้องการ

Adobe Captivate 7

ส่วนประกอบของหน้าต่างเริ่มต้นใน Adobe Captivate 7

เมื่อเปิดโปรแกรมจะปรากฏหน้าต่างเริ่มต้น (Welcome Screen) ของโปรแกรม ซึ่งประกอบด้วย 2 ส่วน คือส่วนที่เรียกเปิดไฟล์ล่าสุดที่เคยเปิดใช้งาน (Open Recent Item) และส่วนเริ่มต้นสำหรับสร้างไฟล์งานใหม่ (Create New)



เปิดไฟล์ล่าสุดที่เคยเปิดใช้งาน (Open Recent Item)

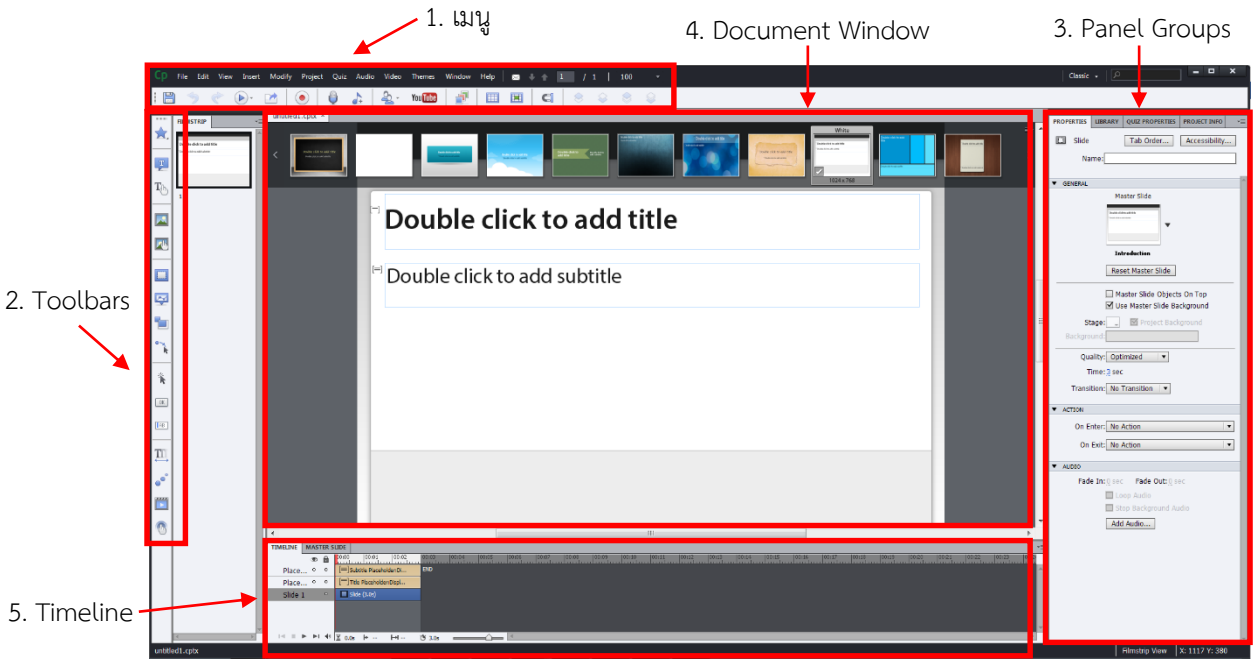
สร้างไฟล์งานใหม่ (Create New)

Create New เลือกรูปแบบการสร้างโปรเจ็คใหม่ ดังนี้

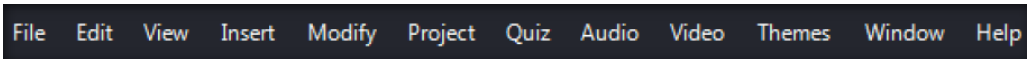
1. Software Simulation บันทึกภาพหน้าจอหรือโปรแกรมต่างๆ แบบเคลื่อนไหว
2. Video Demo บันทึกภาพหน้าจอหรือโปรแกรมต่างๆ แบบเคลื่อนไหวและสามารถตัดต่อแก้ไขใส่เอฟเฟ็คต์ต่างๆ ได้
3. Blank Project สร้างโปรเจ็คว่างเปล่า
4. From Microsoft PowerPoint สร้างโปรเจ็คโดยการนำสไลด์ของ Microsoft PowerPoint เข้ามาเป็นสไลด์ของโปรเจ็ค
5. Image Slideshow สร้างรูปภาพสไลด์โชว์
6. Project Template สร้างโปรเจ็คจากแม่แบบที่โปรแกรมมีมาให้
7. From Template สร้างโปรเจ็คจากแม่แบบที่โปรแกรมมีมาให้
8. Aggregator Project รวบรวมหลายๆ โปรเจ็คที่สร้างขึ้นให้เป็นโปรเจ็คเดียวกัน

Adobe Captivate 7

ส่วนประกอบของหน้าจอโปรแกรม



1. เมนู



- File สำหรับการสร้าง/เปิดไฟล์ใหม่ การบันทึก การส่งออกเพื่อใช้งาน และการเล่นไฟล์ (Preview)
- Edit สำหรับการคัดลอก วาง ภาพ ข้อความ หรือ แผ่น Slide ตลอดจนการกำหนดค่าของโปรแกรม (Preferences) เป็นต้น
- View มุมมองของหน้าจอ ปรับหน้าจอขนาดต่างๆ การซ่อน Slide เป็นต้น
- Insert สำหรับการนำเข้าวัตถุต่างๆ เช่น เพิ่ม Slide เพิ่มข้อสอบ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ปุ่ม ฯลฯ
- Modify สำหรับการเปลี่ยนขนาดของหน้าจอแสดงผล (Document Window) กำหนดตำแหน่งการจัดเรียงวัตถุต่างๆ บนหน้าจอ (Alignment) เป็นต้น
- Project สำหรับการเปลี่ยนรูปร่างหน้าตา (skin editor) การสร้างตัวแปร เป็นต้น
- Quiz สำหรับสร้างข้อสอบแบบต่างๆ และการกำหนดค่าของข้อสอบ เป็นต้น
- Audio สำหรับการจัดการเกี่ยวกับเสียง เช่น การนำเข้า และการตัดต่อเสียง เป็นต้น
- Video สำหรับการจัดการคลิปวิดีโอ ไฟล์ วิดีโอที่ใช้ได้ ได้แก่ .flv .f4v .avi .mov .mp4 และ .3gp

- Themes สำหรับการจัดการเกี่ยวกับรูปแบบของสไลด์
- Window สำหรับการเปิดหรือปิดการใช้งาน Panal ต่างๆ ในหน้าจอ เช่น Timeline Filmstrip Effects และ Properties เป็นต้น Panel ใดที่กำลังเปิดอยู่ จะเห็นมีเครื่องหมายถูกปรากฏอยู่ข้างหน้า ถ้าต้องการปิด ให้คลิกเพื่อเอาเครื่องหมายถูกออกไป
- Help สำหรับช่วยอธิบายการใช้งานโปรแกรม และคุณสมบัติของโปรแกรม

2. Toolbars

เป็นกลุ่มเครื่องมือที่นำมาวางไว้ เพื่อให้สามารถใช้ได้อย่างสะดวก เครื่องมือในแถบ Toolbars นี้ทุกตัวสามารถเข้าถึงได้จากเมนู เครื่องมือที่ควรรู้จัก มีดังนี้

 : **Smart Shape** สร้างวัตถุรูปร่างต่างๆ

 : **Text Caption** แทรกกล่องข้อความ

 : **Rollover Caption** แทรกข้อความพิเศษ ที่จะปรากฏขึ้นเมื่อเอาเมาส์ไปชี้เหนือพื้นที่โรลโอเวอร์ของข้อความ

 : **Image** แทรกรูปภาพ

 : **Rollover Image** แทรกรูปภาพพิเศษ ที่จะปรากฏขึ้นเมื่อเอาเมาส์ไปชี้เหนือพื้นที่โรลโอเวอร์ของรูปภาพ

 : **Highlight Box** เป็นวัตถุกล่องสี่เหลี่ยม ใช้สร้างเน้นบางจุดในสไลด์ให้มีจุดเด่น

 : **Rollover Slidelet** เป็นสไลด์แบบพิเศษ โดยแทรกเข้าไปในสไลด์อีกทีหนึ่งซึ่งจะปรากฏขึ้นมาก็ต่อเมื่อนำเมาส์ไปชี้เหนือโรลโอเวอร์ของสไลด์

 : **Zoom Area** เป็นวัตถุที่ใช้เน้นจุดที่ต้องการซูมขยายขนาดเป็นพิเศษ

 : **Mouse** ตัวแสดงการเคลื่อนที่ของตัวชี้เมาส์

 : **Click Box** เป็นวัตถุไว้จำกัดขอบเขตในการคลิกเมาส์ของผู้ใช้บนสไลด์

 : **Button** แทรกปุ่มเพื่อเชื่อมโยงกับเหตุการณ์ต่างๆ

 : **Text Entry Box** ช่องว่างสำหรับกรอกข้อความลงในช่องว่าง

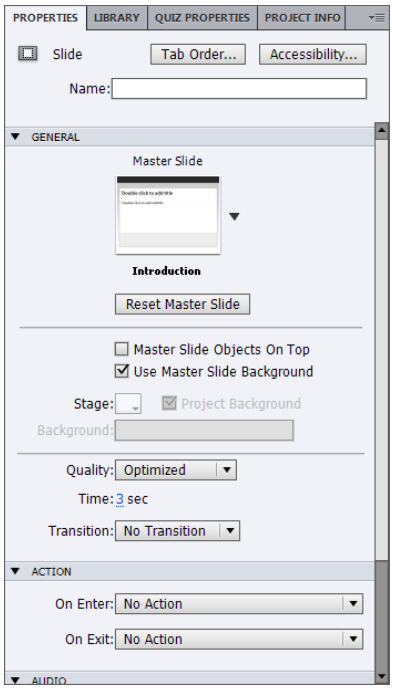
 : **Text Animation** แทรกข้อความแอนิเมชัน

 : **Animation** แทรกแอนิเมชัน

 : **Video** แทรกวิดีโอ

 : **Interaction** แทรกการปฏิสัมพันธ์

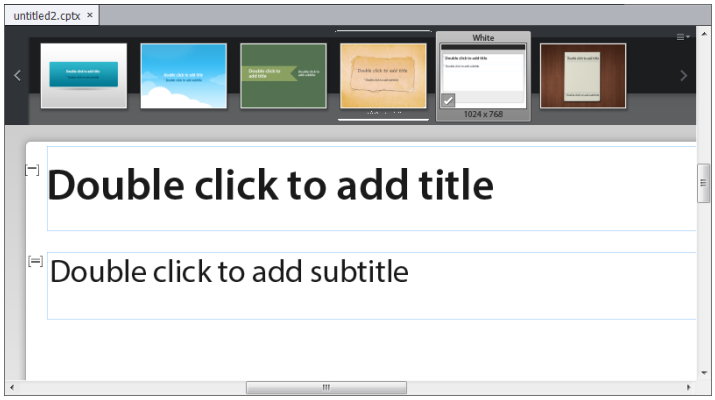
3. Panel Groups



เป็นกลุ่มแถบที่อยู่ด้านขวามือสามารถกำหนดค่าให้แก่วัตถุที่อยู่บนหน้าจอได้

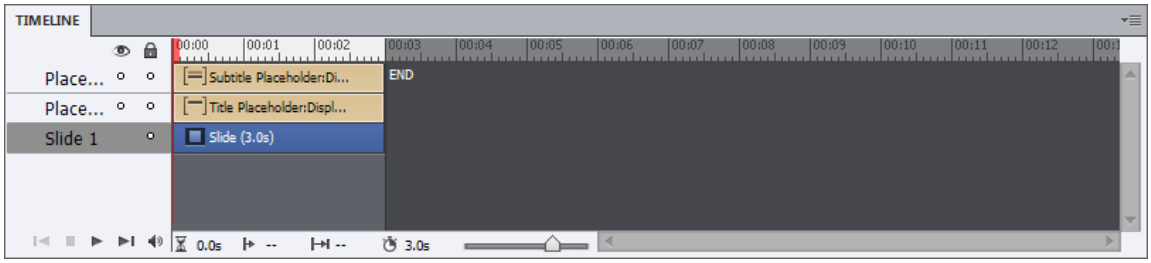
- Properties เป็นแถบสำคัญที่กำหนดคุณลักษณะของวัตถุที่ถูกเลือกบนหน้าจอ เช่น ภาพ ข้อความ ปุ่ม เป็นต้น
- Library เป็นแถบที่รวมวัตถุต่างๆ ที่อยู่บนหน้าจอมาไว้ที่นี่ เมื่อนำ ภาพ เสียง หรือ วิดีโอ มาวางบนหน้าจอ โปรแกรม Captivate จะนำมาไว้ใน Library ให้โดยอัตโนมัติ ถ้าต้องการนำมาใช้อีก ก็สามารถนำวัตถุที่อยู่ใน Library มาวางไว้บนหน้าจอ และกำหนด Property เสียใหม่
- Quiz Properties เป็นแถบที่กำหนดคุณสมบัติของข้อสอบ
- Project info เป็นแถบที่แสดงคุณสมบัติของงาน

4. Document Window



เป็นหน้าจอแสดงผลของโปรแกรม โดยจะแสดง Slide ทีละแผ่น วัตถุต่างๆ ที่นำมาวาง ใน Slide แต่ละแผ่น จะปรากฏที่นี่เมื่อเปิดโปรแกรม Captivate ใหม่ โปรแกรมจะให้กำหนดขนาดของหน้าจอนี้สามารถปรับมุมมองของหน้าจอนี้ ให้เล็กหรือใหญ่เพื่อสะดวกในการทำงานได้ โดย กดปุ่ม Ctrl ค้างไว้และและกดปุ่มเครื่องหมายเท่ากับ จะขยายให้ใหญ่ขึ้น แต่ถ้ากดปุ่ม Ctrl ค้างไว้และกดปุ่มเครื่องหมายลบ จะย่อหน้าจอให้เล็กลง การกดปุ่มข้างต้น ไม่มีผลต่อขนาดของหน้าจอ แต่เป็นการย่อหรือขยายมุมมองนี้ เพื่อให้สามารถทำงานได้สะดวกขึ้นเท่านั้น ถ้ามีการเปิดโปรแกรม Captivate หลายโปรแกรมพร้อมกัน จะเกิดแถบและมีชื่อของไฟล์ปรากฏให้เห็น ทำให้สามารถสลับไป-มา ระหว่างโปรแกรมได้ และยังสามารถคัดลอกวัตถุต่างๆ ข้ามโปรแกรมได้ โดยใช้ Copy และ Paste ระหว่างกันได้

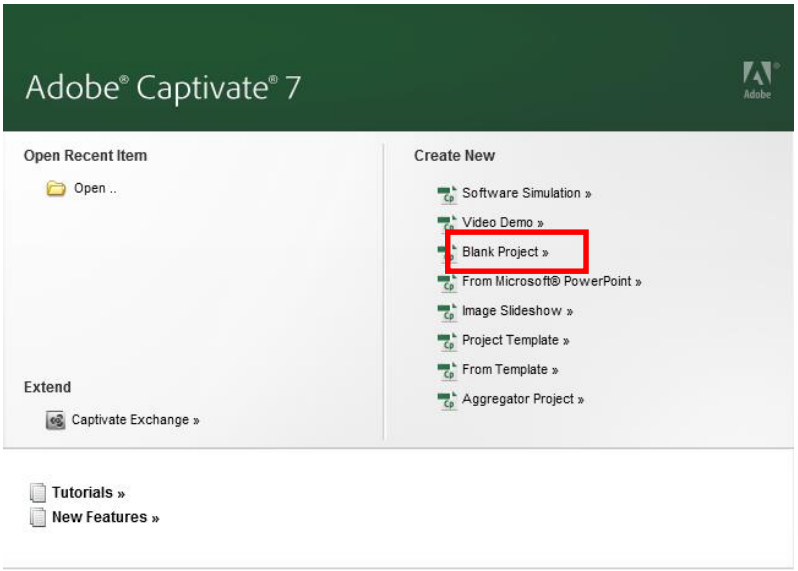
5. Timeline



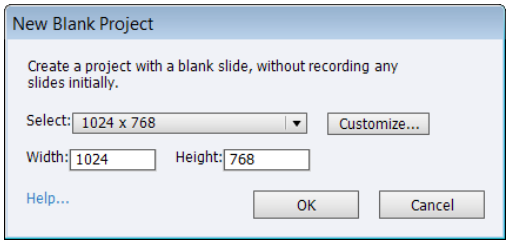
เป็นแถบควบคุมวัตถุ ที่อยู่ในแผ่น Slide ทั้งนี้ Slide แต่ละแผ่น จะมี Timeline เป็นของตนเอง Timeline ประกอบด้วยชั้น หรือ layers ต่างๆ หลายชั้น แต่ละชั้นคือวัตถุแต่ละอย่างในแผ่น Slide นั้นๆ ซึ่งจะมีชื่อปรากฏอยู่ให้สังเกตได้ ชั้นแต่ละชั้น สามารถปรับความยาว ให้ปรากฏก่อนหลังได้โดยใช้เมาส์ลากให้สั้นลง หรือยาวขึ้นได้ และนอกจากนี้ยังลากสลับตำแหน่งบน-ล่างได้ วัตถุที่อยู่ชั้นบนกว่าจะอยู่หน้าวัตถุที่อยู่ชั้นล่าง ใน Document Window นอกจากนี้ ถ้ามีการเปิด Panel เช่น Master slide หรือ Effects จะเห็นมีแถบปรากฏเพิ่มขึ้นที่นี่ ซึ่งจะสามารถใช้งาน Panel นั้นๆ ได้จากที่นี่เช่นกัน

เริ่มต้นใช้งาน Adobe Captivate 7

1. คลิกที่ Blank Project

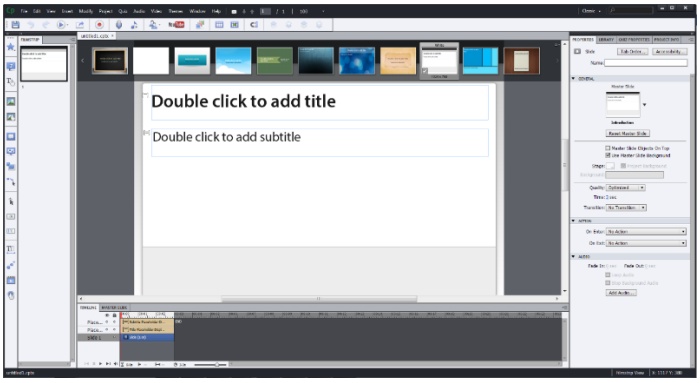


2. เมื่อคลิก Blank Project จะปรากฏหน้าต่าง New Blank Project ให้ตั้งค่าต่างๆ ดังนี้



คลิก Select เพื่อกำหนดขนาดชิ้นงานตามความต้องการ ตัวอย่างเช่น 1024 x 768

3. หลังจากกดปุ่ม OK แล้วจะได้หน้าจอตามภาพด้านล่าง

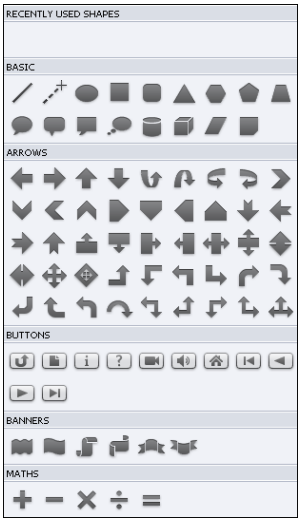


การแทรกวัตถุชนิดต่างๆ

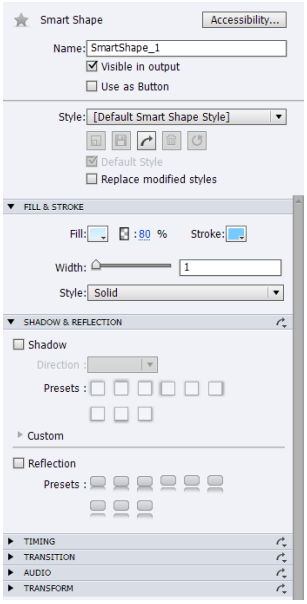
- แทรกรูปทรง (Smart Shape)

โปรแกรม Adobe Captivate สามารถแทรกรูปทรงได้หลากหลาย ทั้งยังปรับแต่ง แก้ไขรูปทรง รวมถึงเพิ่มข้อความให้กับรูปทรงได้อีกด้วย มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Smart Shape



2. เลือกรูปทรงที่ต้องการ
3. คลิกลากเมาส์วาดรูปทรงขนาดตามต้องการ จากนั้นอาจคลิกลากย้ายรูปทรงไปยังตำแหน่งใหม่
4. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties



- แทรกกล่องข้อความ (Text Caption)

1. คลิกเครื่องมือ Insert Text Caption
2. จะปรากฏกล่องข้อความขึ้นมา ให้พิมพ์ข้อความที่ต้องการลงไป Type the caption text here.
3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกกล่องข้อความโรลโอเวอร์ (Rollover Caption)

กล่องข้อความโรลโอเวอร์ เป็นข้อความที่จะปรากฏให้เห็นเมื่อนำเมาส์ไปชี้ในพื้นที่โรลโอเวอร์ มีขั้นตอนการแทรกกล่องข้อความโรลโอเวอร์ ดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Rollover Caption
2. จะปรากฏพื้นที่โรลโอเวอร์และกล่องข้อความ



3. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในกล่องข้อความ (อาจย้ายพื้นที่โรลโอเวอร์ไปยังตำแหน่งใหม่ที่ต้องการ)
4. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกรูปภาพ 

1. คลิกเครื่องมือ Insert Image
2. จะปรากฏหน้าต่าง Open ให้คลิกเลือกรูปภาพที่ต้องการ
3. ปรับขนาดและย้ายไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
4. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกรูปภาพโรลโอเวอร์ (Rollover Image) 

1. คลิกเครื่องมือ Insert Rollover Image
2. จะปรากฏหน้าต่าง Open ให้คลิกเลือกรูปภาพที่ต้องการ
3. ปรับแต่งขนาดและพื้นที่โรลโอเวอร์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

- แทรกกล่องไฮไลท์ (Highlight Box) 

เป็นกล่องที่ใช้เน้นพื้นที่ส่วนใดส่วนหนึ่งเป็นพิเศษในสไลด์ หรือใช้เซ็นเซอร์พื้นที่บางส่วนของสไลด์ได้ มีขั้นตอนการแทรกกล่องไฮไลท์ดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Highlight Box
2. จะปรากฏส่วนที่เป็นไฮไลท์ให้ย้ายกรอบไปยังบริเวณที่ต้องการเน้นเป็นพิเศษ
3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกกล่องคลิกบ็อกซ์ (Click Box) 

กล่องคลิกบ็อกซ์ (Click Box) เป็นวัตถุที่ให้ผู้ใช้คลิกตามคำสั่งที่เราตั้งค่าไว้ เช่น คลิกทำตามขั้นตอนต่างๆ ถ้าหากถูกต้องจึงจะทำขั้นตอนต่อไปได้ หรือทำเป็นคำถามให้เลือกคลิก มาดูขั้นตอนการแทรกกล่องคลิกบ็อกซ์ดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Click Box
2. จะปรากฏพื้นที่สำหรับการคลิกเมาส์และกล่องข้อความให้พิมพ์ข้อความและย้ายตำแหน่งตามต้องการ
3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆที่พาเนล Properties

- แทรกปุ่มกด (Button) 

ปุ่มกด (Button) เป็นวัตถุที่ประยุกต์ใช้งานได้หลากหลาย ในโปรแกรม Captivate ก็มีแม่แบบของปุ่มไว้มากมาย นอกจากนี้ยังสามารถใช้โปรแกรม Photoshop หรือ Flash สร้างปุ่มขึ้นมาใช้งานเองได้ ขั้นตอนการแทรกปุ่มกด

1. คลิกเครื่องมือ Insert Button



2. ปรับแต่งขนาดและย้ายไปยังตำแหน่งที่ต้องการ
3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกช่องกรอกข้อมูล (Text Entry Box)

เป็นวัตถุที่ให้ผู้ใช้สามารถพิมพ์ข้อความลงไปได้ เหมาะกับการสร้างแบบทดสอบชนิดอัตนัย, เติมคำ หรือให้ผู้ใช้สามารถกรอกรายละเอียด เช่น ชื่อ-นามสกุล ลงไปบนสไลด์ได้ มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Text Entry Box
2. จะปรากฏช่องสำหรับกรอกข้อมูลและปุ่มกด ให้ย้ายตำแหน่งของช่องไปยังบริเวณที่ต้องการ



3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

- แทรกข้อความแอนิเมชั่น (Text Animation)

ข้อความแอนิเมชั่นเป็นลูกเล่นที่ทำให้โปรเจคมีความน่าสนใจมากขึ้น ซึ่งโปรแกรมมีเอฟเฟ็คต์แอนิเมชั่นสำหรับข้อความให้เลือกใช้มากมาย มีขั้นตอนการแทรกดังนี้

1. คลิกเครื่องมือ Insert Text Animation
2. จะปรากฏหน้าต่าง Text Animation Properties ให้พิมพ์ข้อความ กำหนดฟอนต์ ขนาด ความเร็ว และสีตามต้องการ
3. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties
4. ย้ายตำแหน่งของช่องไปยังบริเวณที่ต้องการ

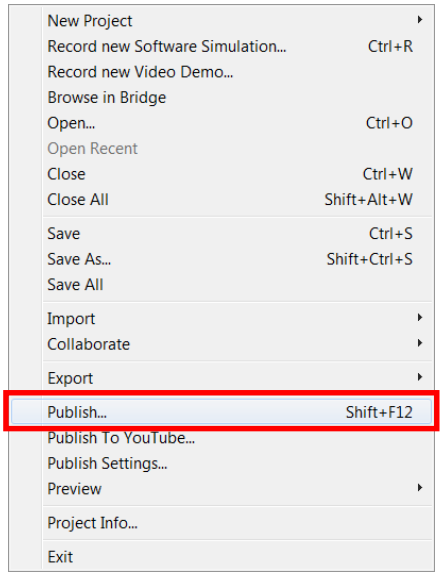
- แทรกแอนิเมชั่น (Animation)

1. คลิกเครื่องมือ Insert Animation
2. จะปรากฏหน้าต่าง Open ให้เลือกไฟล์แอนิเมชันที่ต้องการ
3. คลิก Open
4. ปรับแต่งและย้ายตำแหน่งของช่องไปยังบริเวณที่ต้องการ
5. กำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่พาเนล Properties

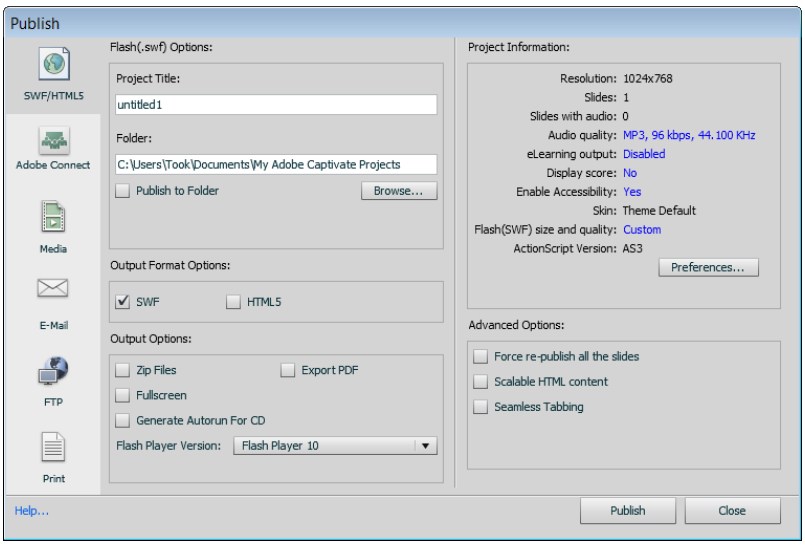
Adobe Captivate 7

การส่งออก (Publish) เพื่อใช้งาน

1. เลือก File > Publish



2. จะปรากฏหน้าต่าง Publish



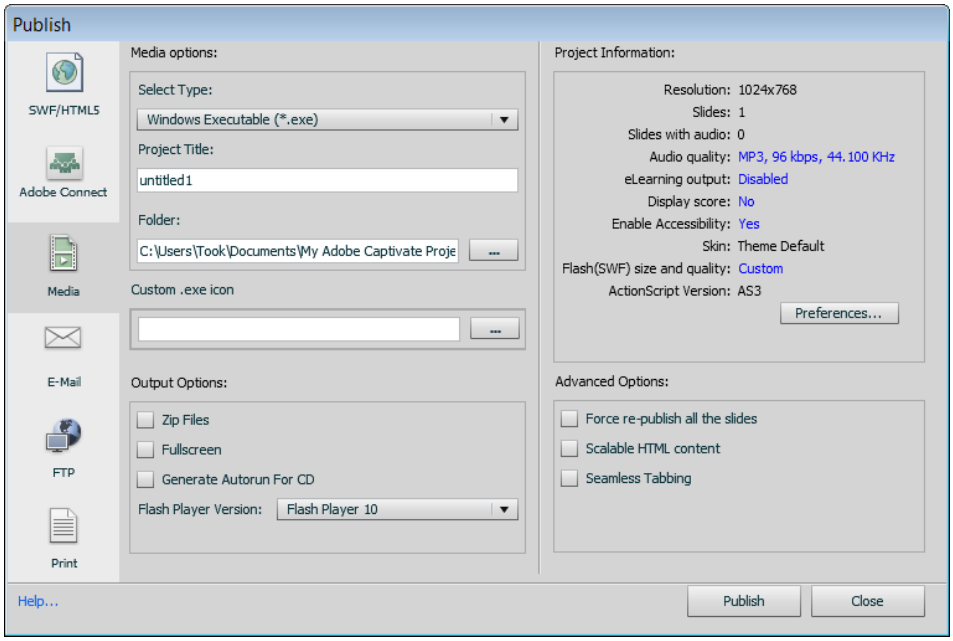
Project Title : ตั้งชื่อไฟล์

Folder : ระบุที่อยู่ที่จะจัดเก็บไฟล์

Output Format Options : รูปแบบการส่งออก

3. กดปุ่ม Publish

กรณีการส่งออกเป็น EXE สำหรับเล่นบนเครื่องคอมพิวเตอร์ ให้เลือกไอคอน Media



Select Type : ระบุว่าจะนำไปใช้เล่นบน Windows หรือ Mac

Project Title : ระบุชื่อไฟล์นี้

Folder : ระบุที่อยู่ที่จะจัดเก็บ

Output Options : เลือกรูปแบบ สามารถจัดทำเป็นไฟล์เล่นบนซีดีอัตโนมัติ พร้อมทั้งระบุรุ่นของ Flash Player

การสร้างแบบข้อสอบ Quiz

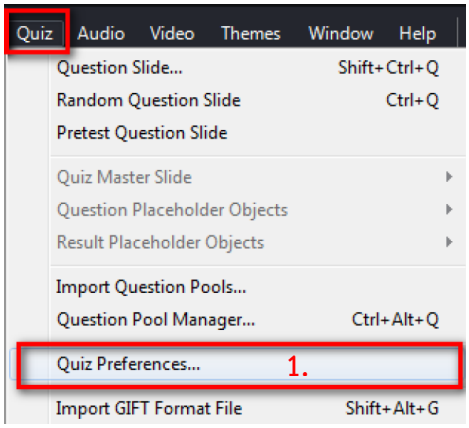
การสร้างข้อสอบถือว่าเป็นหัวใจหลักของการสร้างสื่อชิ้นงานเป็นสำคัญ ซึ่งการพัฒนาบทเรียนตามขั้นตอนของ CAI จะมีการวัดประเมินผลโดยออกแบบเป็นการทดสอบก่อนเรียน แบบฝึกหัดท้ายบท และแบบทดสอบหลังเรียน จะมีการเก็บผลข้อมูลสถิติของการทดสอบ เช่น คะแนนที่ทำได้ เปอร์เซ็นต์การสอบ และจำนวนข้อสอบที่ทำถูก เป็นต้น โปรแกรม Adobe Captivate แบ่งการสร้างข้อสอบออกเป็น 9 ประเภท ดังนี้

1. Multiple Choice
2. True/False
3. Fill-In-The-Blank
4. Short Answer
5. Matching
6. Hot Spot
7. Sequence
8. Rating Scale (Likert)
9. Random Questions

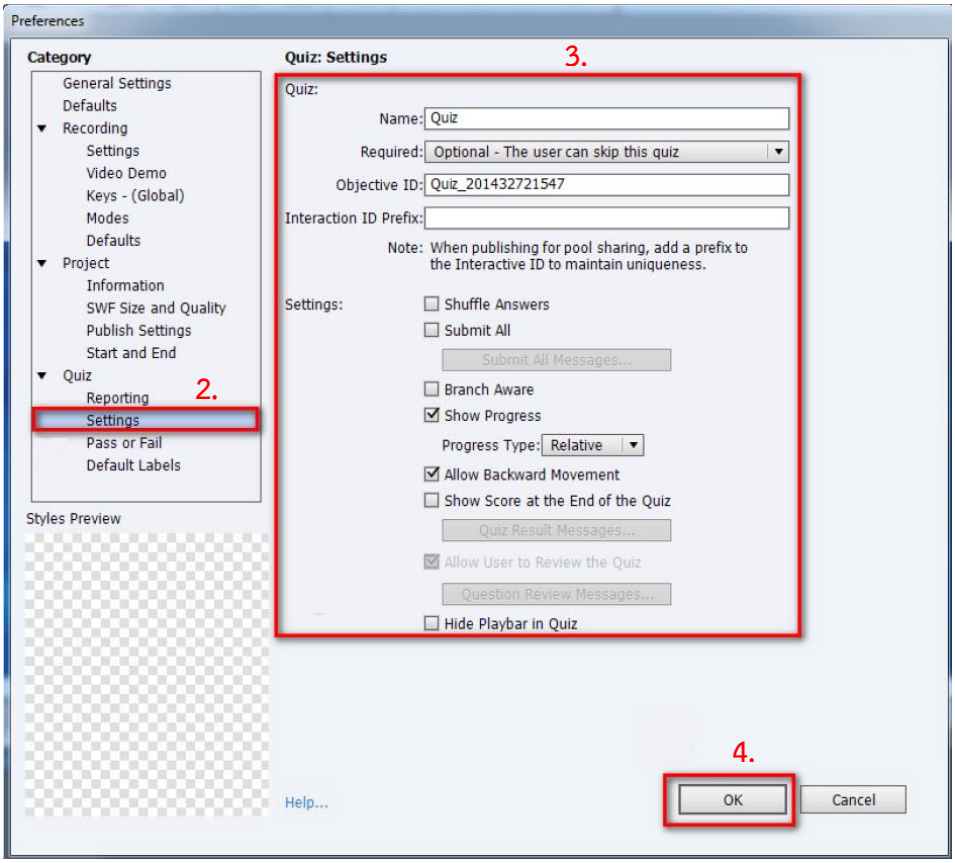
การกำหนดค่า Preferences ก่อนสร้างแบบทดสอบ

การตั้งค่า Preferences ให้กับโปรเจ็คก่อนสร้างแบบทดสอบ เพื่อจะได้ไม่ต้องไปกำหนดใหม่ทุกครั้งที่เพิ่มสไลด์แบบทดสอบ ซึ่งจะช่วยลดเวลาและความยุ่งยาก นอกจากนี้การตั้งค่า Preferences จะทำให้แบบทดสอบที่สร้างขึ้นเป็นไปในรูปแบบเดียวกันอีกด้วย มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Quiz Preference



2. คลิกเลือก Quiz > Setting



3. กำหนดค่าต่างๆ

- Name หมายถึง การกำหนดชื่อให้กับแบบทดสอบ
- Required หมายถึง การกำหนดรูปแบบการทำแบบทดสอบ

  Optional : ผู้ใช้สามารถข้ามแบบทดสอบที่ไม่ต้องการไปข้อต่อไปได้

  Required : ผู้ใช้ต้องทำแบบทดสอบก่อน จึงจะไปสไลด์ถัดไปหรือคำถามข้อถัดไปได้

  Pass Required : ผู้ใช้ต้องทำแบบทดสอบให้ถูกต้องก่อน จึงจะไปสไลด์ข้อถัดไปได้

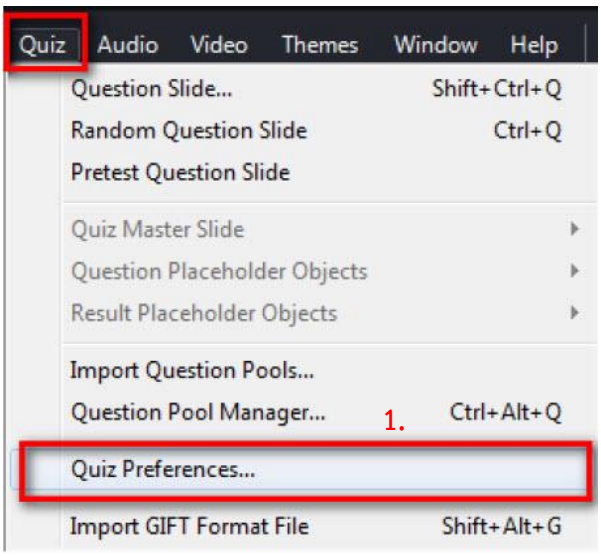
  Answer All : ผู้ใช้ต้องทำแบบทดสอบให้หมดทุกข้อก่อน จึงจะไปสไลด์ข้อถัดไปได้
- Object ID หมายถึง การกำหนดรหัส ID ให้กับแบบทดสอบแต่ละข้อ โดยปกติโปรแกรมจะกำหนดมาให้อัตโนมัติ
- Interaction ID Prefix หมายถึง การกำหนดรหัส ID ให้กับแบบทดสอบ แบบ Interactive ที่แทรกมาพร้อมคำถามที่สร้างขึ้น
- Shuffle Answer หมายถึง เปิด/ปิด การสลับตัวเลือกคำตอบทุกครั้งที่เปิดแบบทดสอบขึ้นมา ส่วนมากใช้กับข้อสอบแบบตัวเลือก

- Submit All หมายถึง กำหนดให้ตอบคำถามในแต่ละข้อแล้วส่งคำตอบครั้งเดียว และคลิกที่ปุ่ม Submit All Message แล้วกำหนดข้อความที่ต้องการ
- Branch Aware หมายถึง กำหนดให้แบบทดสอบสามารถใช้งานแบบเชื่อมโยงไปยังสไลด์อื่นได้
- Show Progress แสดงความคืบหน้าของการทำแบบทดสอบทำให้ผู้ใช้ทราบว่าทำแบบทดสอบไปถึงข้อไหนแล้ว
- Allow Backward Movement ผู้ใช้สามารถย้อนกลับไปทำแบบทดสอบข้อที่ผ่านมาได้ขณะทำแบบทดสอบอยู่
- Show Score at the End of Quiz กำหนดการแสดงผลคะแนนหลังจากที่ทำแบบทดสอบเสร็จ และคลิกที่ปุ่ม Quiz Result Message แล้วกำหนดข้อความ หลังจากนั้นคลิกเลือกออปชั่นอื่นๆ ที่ต้องการ
- Allow User to Review the Quiz กำหนดให้แสดงข้อความขึ้นมาเมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูกหรือผิดโดยคลิกที่ปุ่ม Question Review Message และตั้งค่าต่างๆ ตามต้องการ

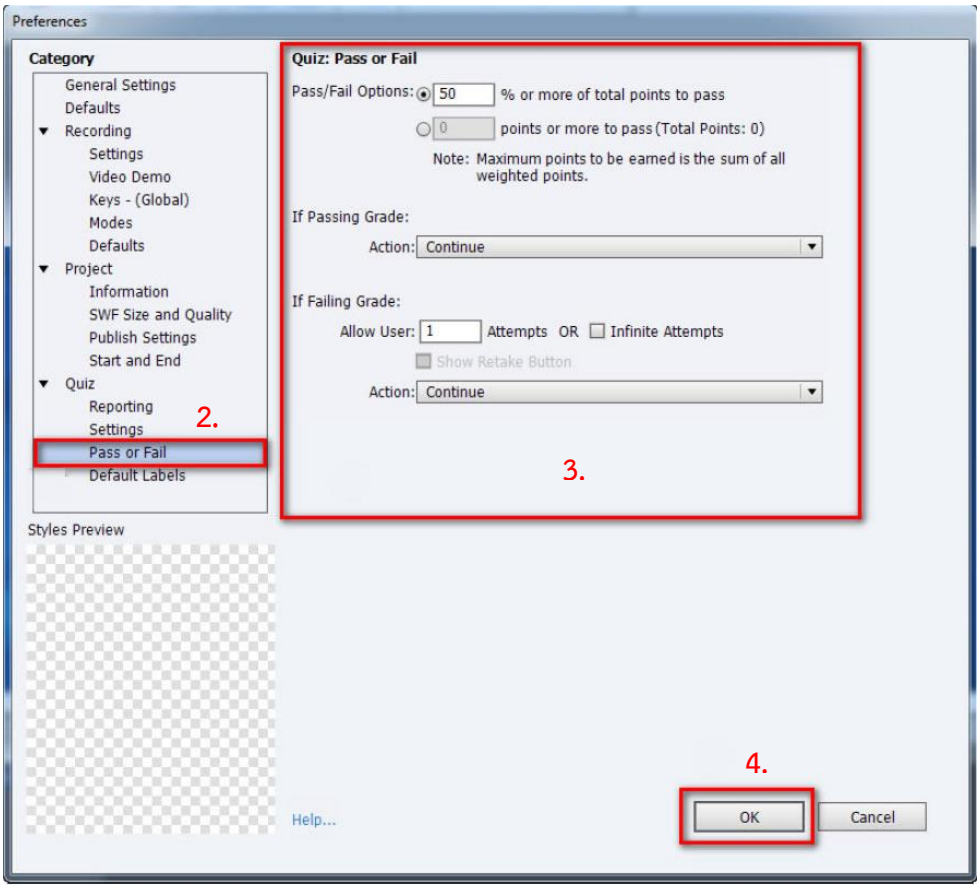
4. คลิกปุ่ม OK

<u>การกำหนดค่า Pass or Fail ให้กับแบบทดสอบ</u>

1. เลือกเมนู Quiz > Quiz Preference



2. คลิกเลือก Quiz > Pass or Fail



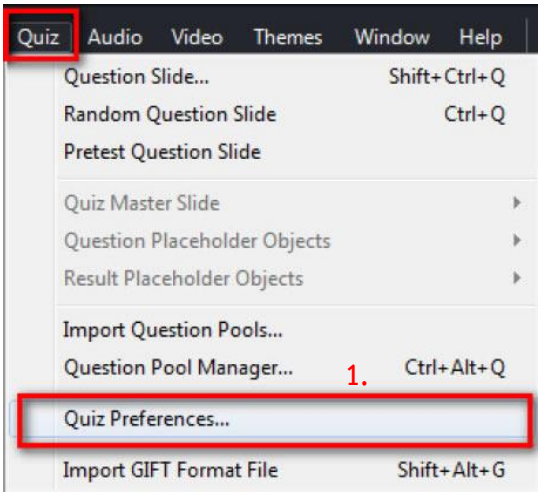
3. กำหนดค่าต่างๆ
   - Pass/Fail Option กำหนดเกณฑ์ที่ผู้ใช้จะต้องทำแบบทดสอบให้ได้มากกว่าหรือเท่ากับเกณฑ์ที่กำหนดไว้ มีให้เลือก 2 แบบ ดังนี้

     % or more of total point to pass กำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์

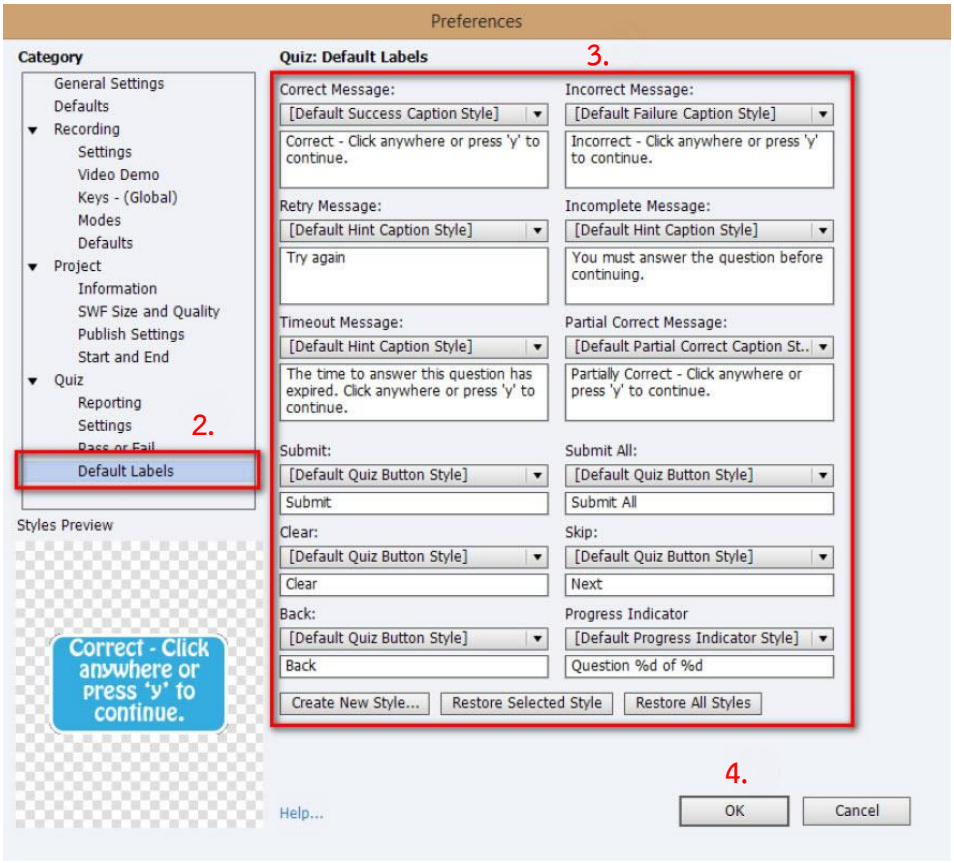
     Point or more to pass กำหนดเป็นคะแนน
   - If passing grade เชื่อมโยงเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผ่าน โดยกำหนดที่ช่อง Action
   - If failing grade เชื่อมโยงเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบไม่ผ่าน โดยกำหนดจำนวนครั้งของความพยายามที่ Allow user หรือกำหนดเหตุการณ์ที่ช่อง Action
4. คลิกปุ่ม OK

กำหนดการแสดงข้อความให้ Question Slide

1. เลือกเมนู Quiz > Quiz Preference



2. คลิกเลือก Quiz > Default labels

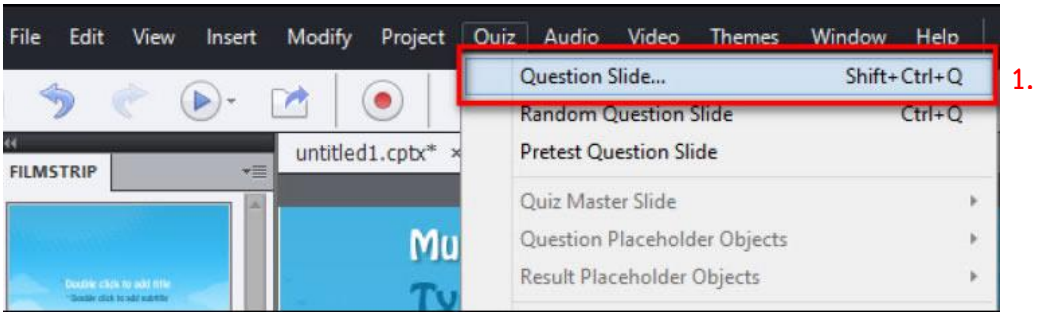


3. กำหนด label ให้กับส่วนต่างๆ ของสไลด์คำถาม
4. คลิกปุ่ม OK

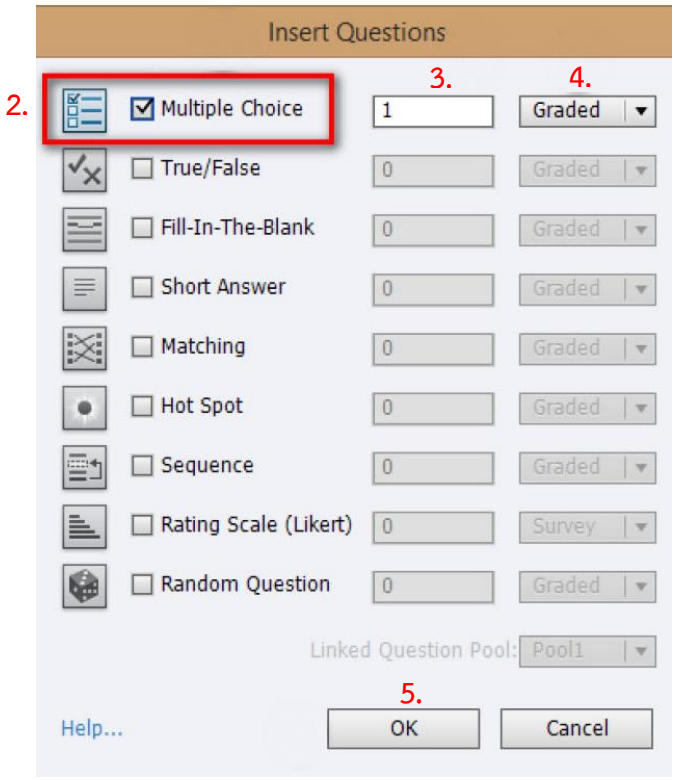
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Multiple Choice

Multiple Choice เป็นแบบทดสอบแบบมีตัวเลือกให้เลือกตอบ เช่น a, b, c, d หรือ A, B, C, D และ 1, 2, 3, 4 เป็นต้น โดยในเวอร์ชั่นนี้ สามารถกำหนดคะแนนให้กับแต่ละตัวเลือกได้ มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. จะปรากฏหน้าต่าง Insert Questions คลิกเลือก Multiple Choice

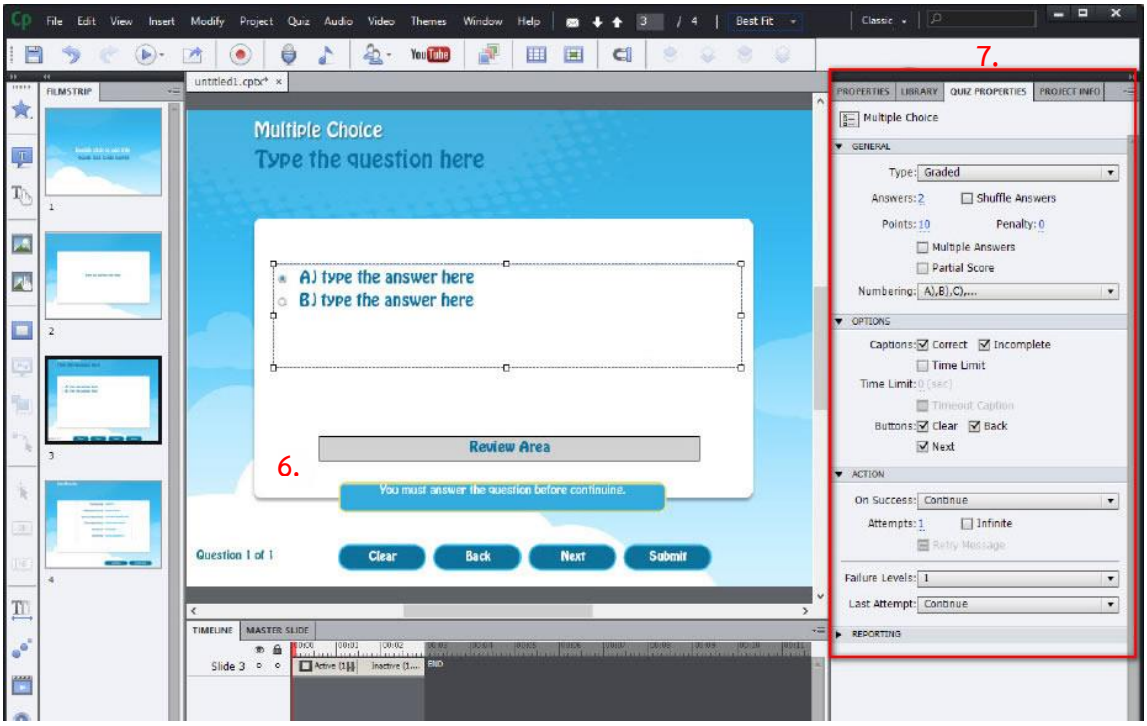


3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถาม มี 2 แบบ ดังนี้

   Grade Question : แบบเก็บคะแนน

   Survey Question : แบบสำรวจ

5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการและคลิกคำตอบที่ถูกต้อง



7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties
   - General

     Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

     Answer : กำหนดจำนวนตัวเลือก

     Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

     Shuffle Answer : กำหนดให้สลับตัวเลือกเมื่อสไลด์คำถามปรากฏ

     Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง

     Multiple Answers : กำหนดให้มีคำตอบมากกว่า 1 คำตอบ

   - Option

     Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

     Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

     Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม

- Action

  On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

  Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

  Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

  Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้

- Reporting

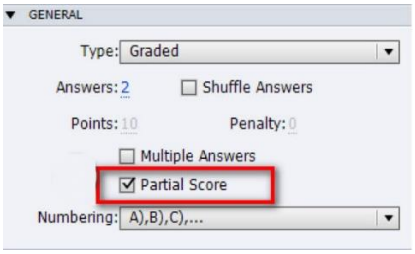
  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

  Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

<u>การกำหนดคะแนนให้กับแต่ละตัวเลือก</u>

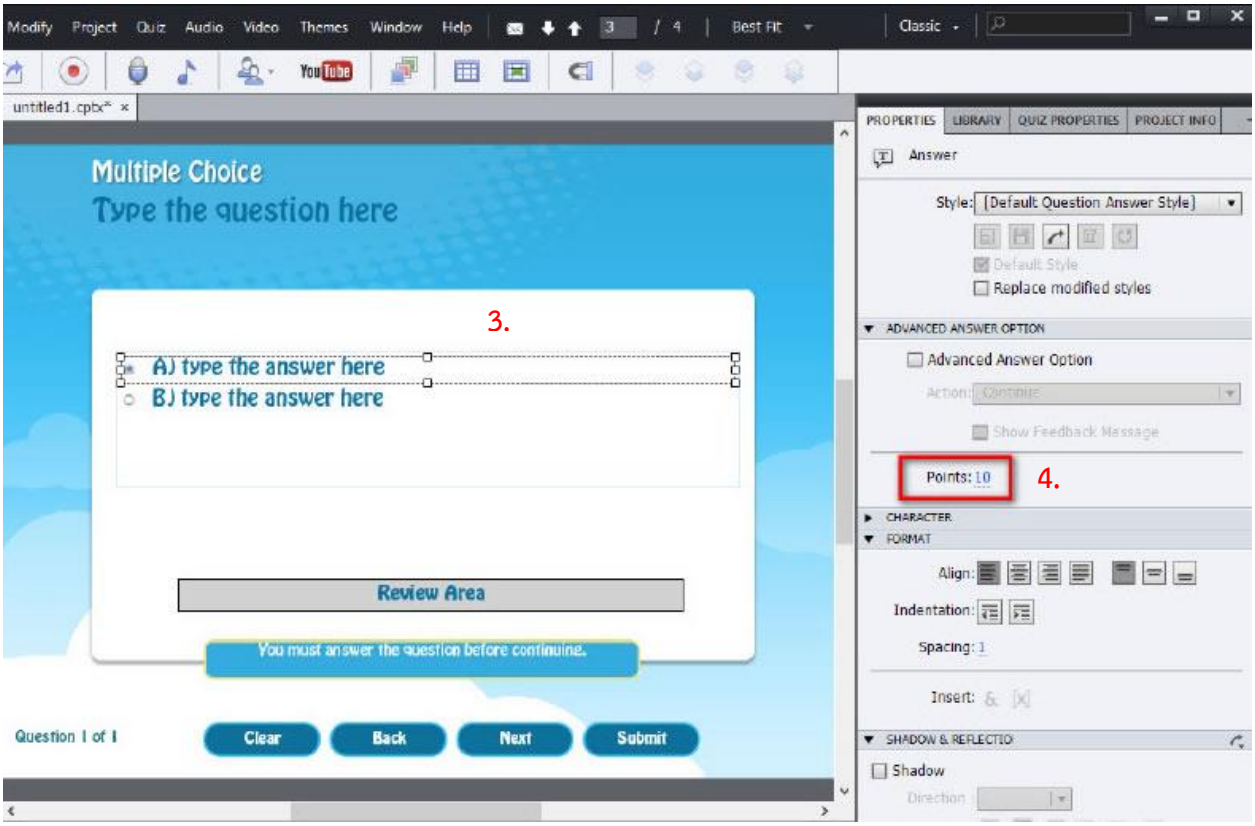
การกำหนดคะแนนสามารถกำหนดคะแนนที่ไม่เท่ากันให้กับแต่ละตัวเลือกได้ เช่น ตอบ A ได้ 3 คะแนน ตอบ B ได้ 5 คะแนน เป็นต้น โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเลือกพาเนล Quiz Properties
2. แท็บ General ให้คลิกเลือก Partial Score



3. คลิกตัวเลือกที่ต้องการกำหนดคะแนน

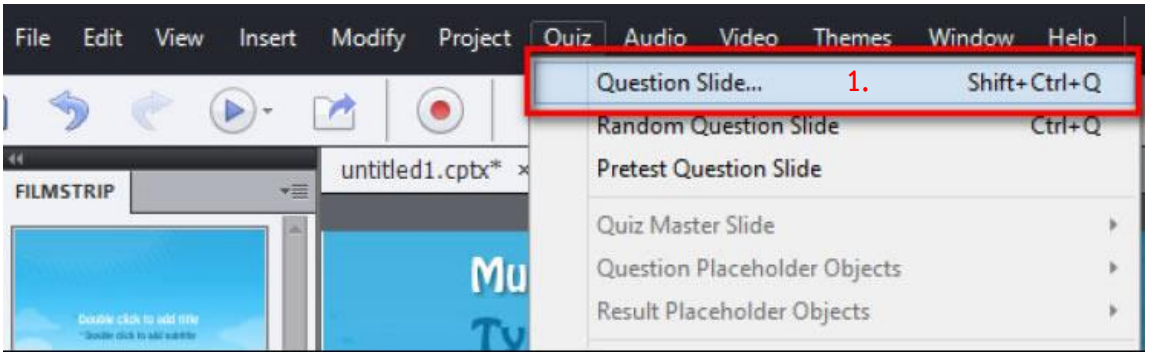
4. แท็บ Properties เลือก Advance Answer Option กำหนดคะแนนที่ต้องการในแต่ละตัวเลือก



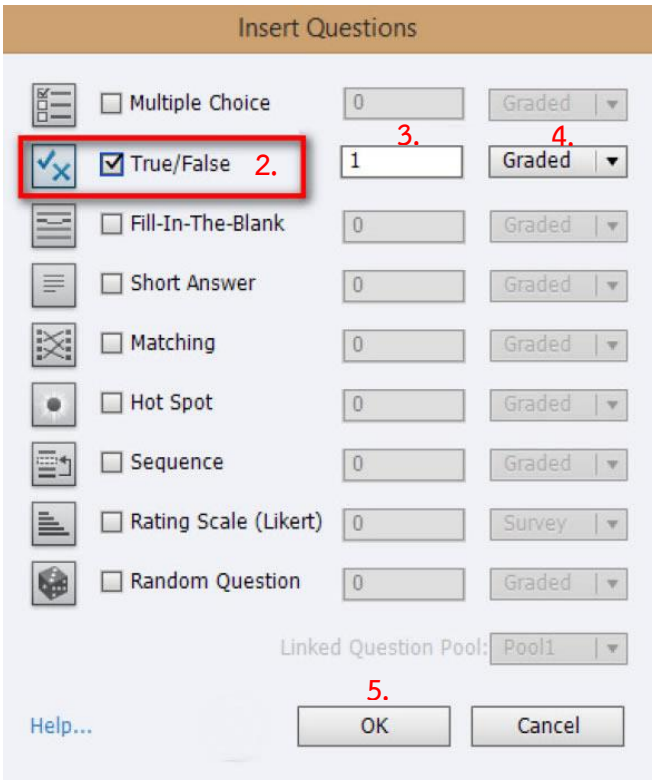
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ True/False

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ True/False เป็นแบบทดสอบที่มีเพียง 2 ตัวเลือก คือ “ถูก” หรือ “ผิด” และ “ใช่” หรือ “ไม่ใช่” โดยมีขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบ ดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. จะปรากฏหน้าต่าง Insert Question



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถาม
5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ และคลิกคำตอบที่ถูกต้อง
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties
8. เมื่อโปรเจ็คแสดงผล ให้คลิกเลือกคำตอบ แล้วคลิกปุ่ม ตอบ จะปรากฏข้อความที่ตั้งค่าไว้ขึ้นมา

การกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ที่แท็บ Quiz Properties มีรายละเอียดดังนี้

- General

  Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

  Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

  Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง

  Numbering : เลือกรูปแบบหัวข้อของตัวเลือก เช่น A, B, C หรือ 1, 2, 3

- Option

  Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

  Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

  Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม

- Action

  On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

  Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

  Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

  Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้

- Reporting

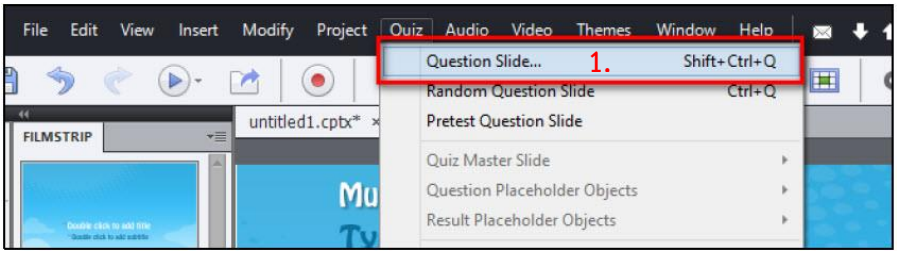
  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

  Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

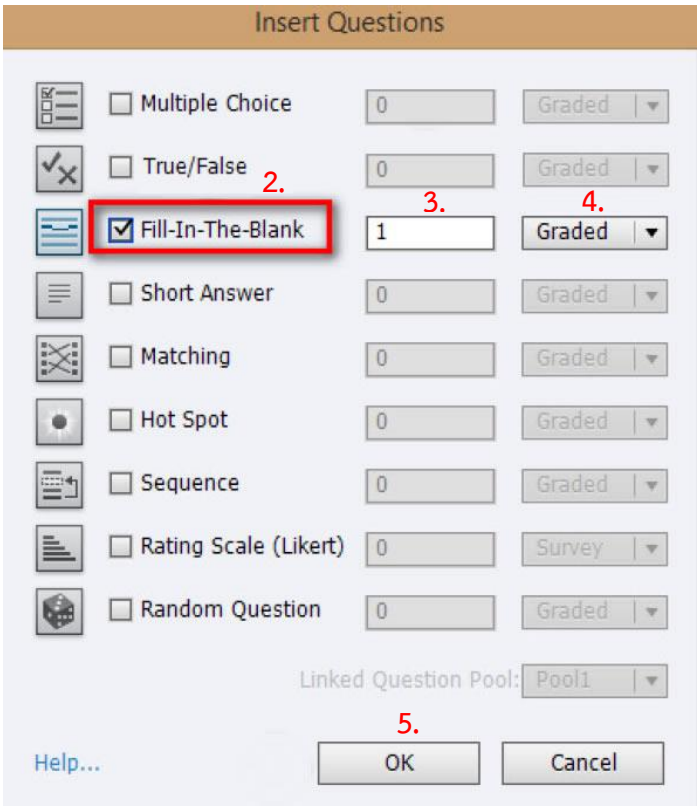
<u>การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Fill in the Blank</u>

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Fill in the Blank เป็นแบบทดสอบแบบเติมคำในช่องว่าง มีขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบ ดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. จะปรากฏหน้าต่าง Insert Questions คลิกเลือก Fill in the Blank



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถาม
5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมใน Quiz Properties มีรายละเอียดดังนี้
   - General
     - Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม
     - Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม
     - Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง
     - Mark Blank : กำหนดช่องสำหรับตอบคำถาม
   - Option
     - Captions : กำหนดการแสดงข้อความ
     - Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม
     - Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม

- Action

  On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

  Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

  Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

  Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้

- Reporting

  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

  Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

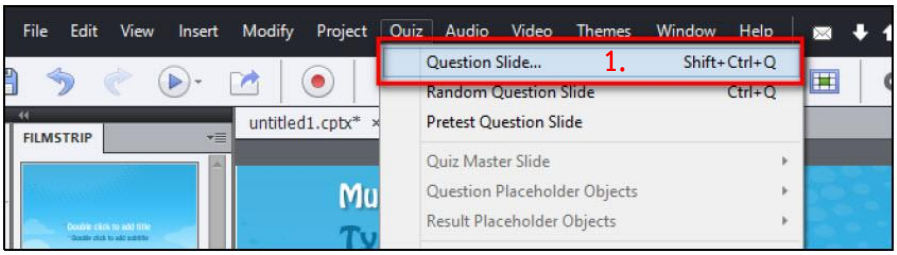
การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Fill in the Blank

1. Double Click ที่ช่องกำหนดคำตอบ
2. ระบุคำตอบที่ถูกต้องตามต้องการ
3. คลิกเครื่องหมาย “+” เพื่อเพิ่มคำตอบมากกว่า 1 คำตอบ หรือคลิกเครื่องหมาย “–” เพื่อลบคำตอบที่ไม่ต้องการ
4. กำหนดรูปแบบของการตอบคำถาม โดย
   - User Input : ผู้ใช้พิมพ์คำตอบลงในช่องว่าง
   - Dropdown : ผู้ใช้คลิกเมาส์เลือกคำตอบที่ถูกต้องจากรายการตัวเลือก
5. กำหนด Case-Sensitive เมื่อต้องการให้คำตอบที่ถูกต้อง มีตัวพิมพ์เล็กและตัวพิมพ์ใหญ่ไม่เหมือนกัน

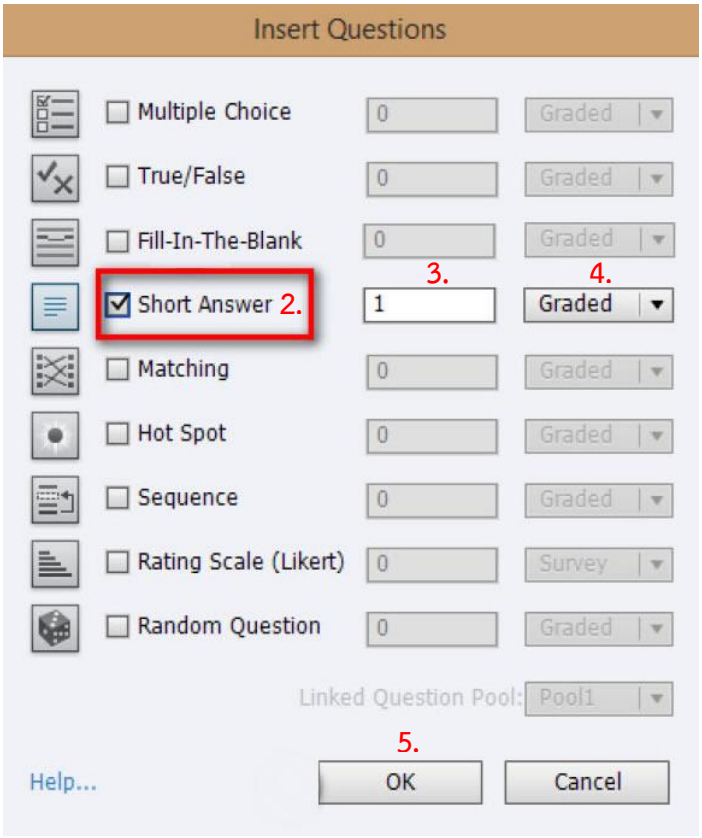
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Short Answer

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Short Answer เป็นแบบทดสอบแบบเติมคำหรือประโยคสั้นๆ ที่มีคำตอบตายตัว มีขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบ ดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. จะปรากฏหน้าต่าง Insert Questions คลิกเลือก Short Answer



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถามซึ่งมี 2 แบบ คือ

   4.1 Graded Question : แบบเก็บคะแนน

   4.2 Survey Question : แบบสำรวจ

5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
   - General

     Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

     Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

     Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง

     Case Sensitive : กำหนดให้คำตอบที่ถูกต้อง มีตัวพิมพ์เล็กและตัวพิมพ์ใหญ่ไม่เหมือนกัน
   - Option

     Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

     Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

     Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม
   - Action

     On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

     Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

     Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

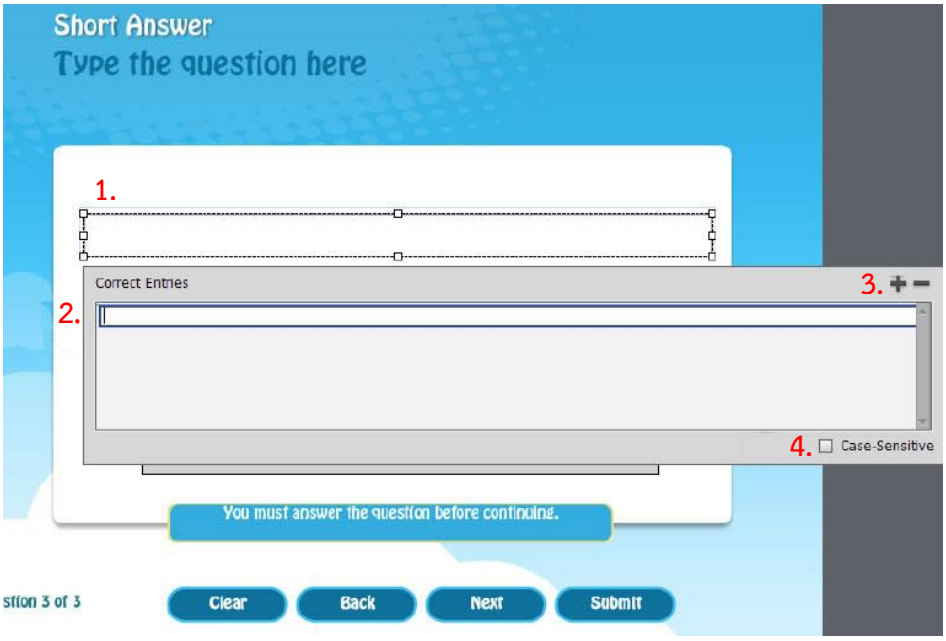
     Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้
   - Reporting

     Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

     Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Short Answer

1. คลิกที่ช่องกำหนดคำตอบ

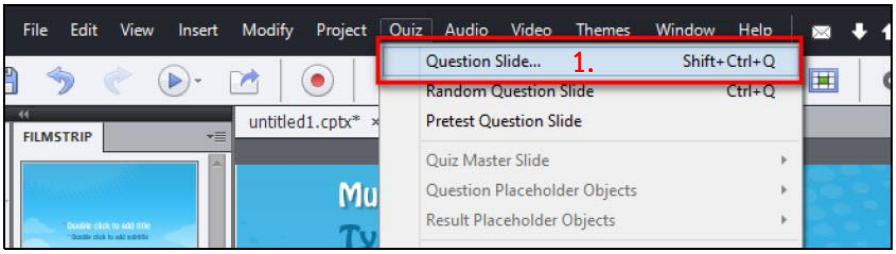


2. กำหนดคำตอบที่ถูกต้องตามต้องการ
3. คลิกเครื่องหมาย “+” เพื่อเพิ่มคำตอบ หรือ คลิกเครื่องหมาย “–” เพื่อลบคำตอบ
4. เลือก Case-Sensitive ถ้าต้องการให้คำตอบมีตัวพิมพ์เล็กและตัวพิมพ์ใหญ่ไม่เหมือนกัน

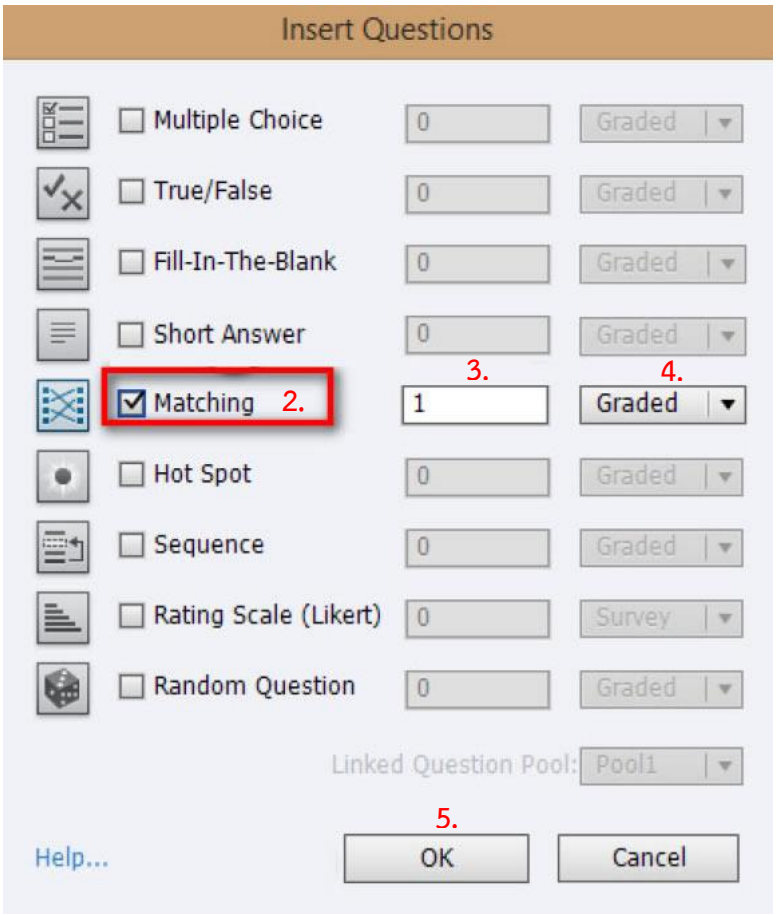
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Matching

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Matching เป็นแบบทดสอบแบบจับคู่ ซึ่งคอลัมน์ซ้ายและขวาไม่จำเป็นต้องเท่ากันก็ได้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. จะปรากฏหน้าต่าง Insert Questions คลิกเลือก Matching



3. ใส่จำนวนคำถาม
4. เลือกชนิดของคำถามซึ่งมี 2 แบบ คือ

   4.1 Graded Question : แบบเก็บคะแนน

   4.2 Survey Question : แบบสำรวจ
5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
   - General

     Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

     Column 1 : กำหนดจำนวนคำตอบ

     Column 2 : กำหนดจำนวนของคู่คำตอบ

Shuffle Column 1 : สลับคำตอบที่คอลัมน์ 1 เมื่อสไลด์คำถามปรากฏ

Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง

- Option

  Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

  Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

  Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม

- Action

  On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

  Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

  Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

  Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้

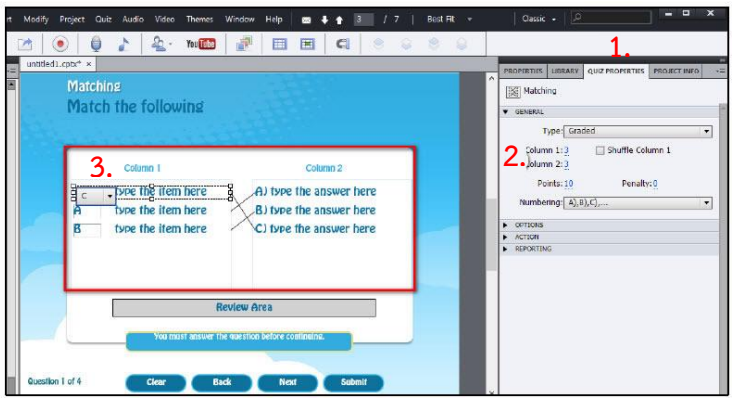
- Reporting

  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

  Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

<u>การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Matching</u>

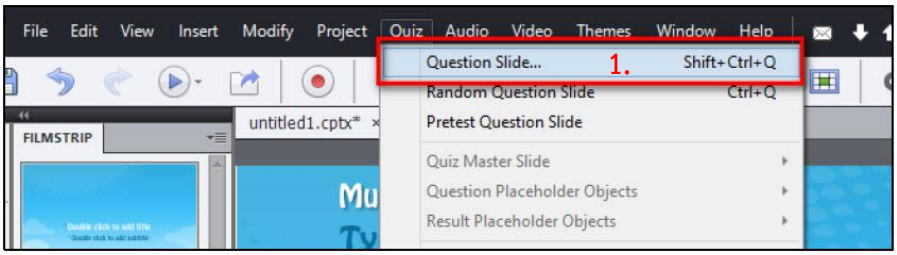
1. คลิกแท็บ Quiz Properties
2. คลิกเลือก Generals กำหนดจำนวนคอลัมน์ที่ต้องการ
3. คลิกคำตอบในคอลัมน์ 1 แล้วเลือกจับคู่กับคอลัมน์ 2



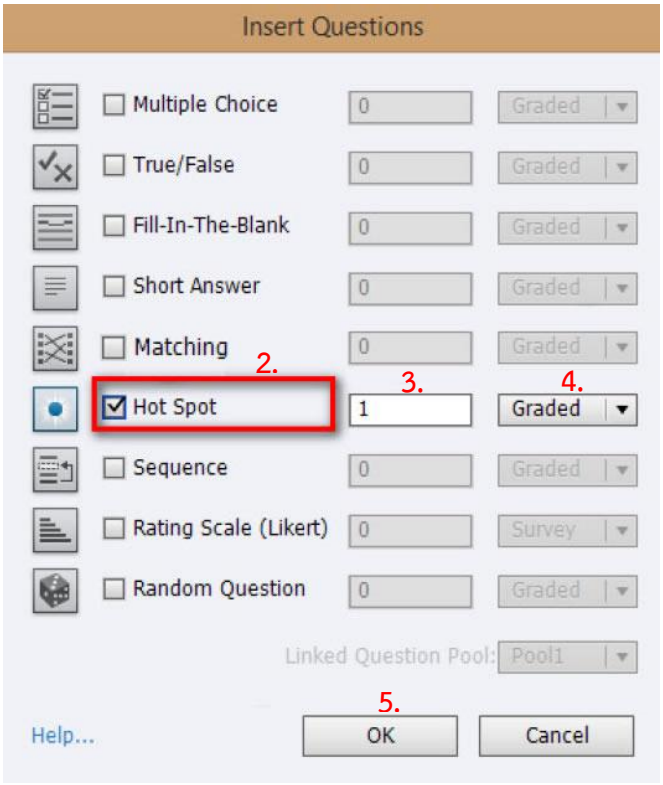
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Hot Spot

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Hot Spot เป็นแบบชี้จุดตำแหน่งหรือจับผิดภาพซึ่งสามารถประยุกต์ใช้สร้างแบบทดสอบต่างๆ ได้ เช่น แบบทดสอบด้านจิตวิทยา, ความแตกต่างของวัตถุ (จับผิดภาพ) เป็นต้น โดยมีขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. คลิกเลือก Hot Spot



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถาม โดยมี 2 แบบ คือ
   4.1 Graded Question : แบบเก็บคะแนน
   4.2 Survey Question : แบบสำรวจ

5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้แทรกรูปภาพลงในสไลด์ และปรับแต่งตามต้องการ
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
   - General

     Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

     Answer : กำหนดจำนวน Hot Spot

     Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

     Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง

     HotSpot : กำหนด Animation เมื่อคลิกที่บริเวณ Hot spot โดยคลิก Browse แล้วเลือก Animation ที่ต้องการ โดยโปรแกรม Adobe Captivate มีให้เลือกที่ C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 7x64\Gallery\HotSpots
   - Option

     Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

     Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

     Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม
   - Action

     On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

     Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

     Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

     Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้
   - Reporting

     Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

     Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

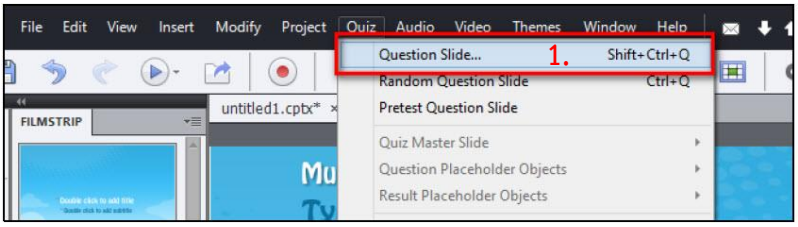
การกำหนดคำตอบที่ถูกต้องให้กับ Hot Spot

1. คลิกแท็บ Quiz Properties
2. คลิกเลือก Generals กำหนดจำนวน Hot Spot ที่ต้องการ
3. ปรับขนาดและย้ายกรอบ Hot Spot ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

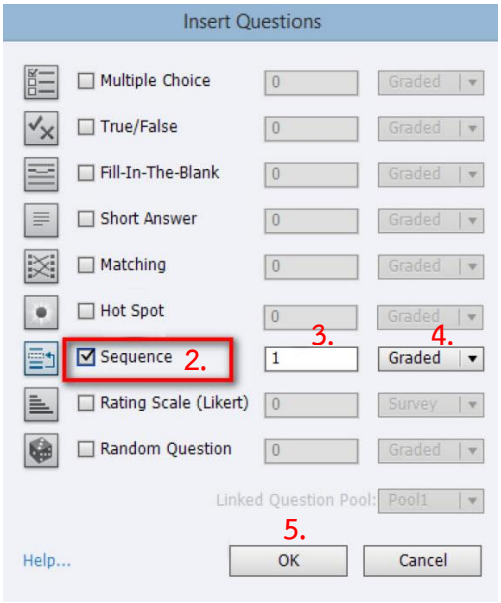
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Sequence

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Sequence เป็นแบบทดสอบแบบเรียงลำดับก่อนหลัง สามารถประยุกต์ใช้กับแบบทดสอบเรียงลำดับมากน้อย หรือเรียงลำดับเหตุการณ์ต่างๆ โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. คลิกเลือก Sequence



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. เลือกชนิดของคำถาม ซึ่งมี 2 แบบ คือ

   4.1 Graded Question : แบบเก็บคะแนน

   4.2 Survey Question : แบบสำรวจ

5. คลิกปุ่ม OK
6. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ และเรียงลำดับคำตอบที่ถูกต้อง
7. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
   - General

     Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

     Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

     Answer Type : กำหนดรูปแบบการตอบคำถาม ซึ่งมี 2 รูปแบบ ดังนี้

     1. Drag Drop : ใช้เมาส์ลากสลับลำดับ
     2. Drop Down : แบบรายการเลือก

     Penalty : กำหนดคะแนนที่ถูกหักออกเมื่อตอบคำถามไม่ถูกต้อง
   - Option

     Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

     Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

     Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม
   - Action

     On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

     Attempts : กำหนดจำนวนครั้งที่ผู้ใช้ตอบคำถาม

     Failure Levels : กำหนดจำนวนโอกาสที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิด

     Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้
   - Reporting

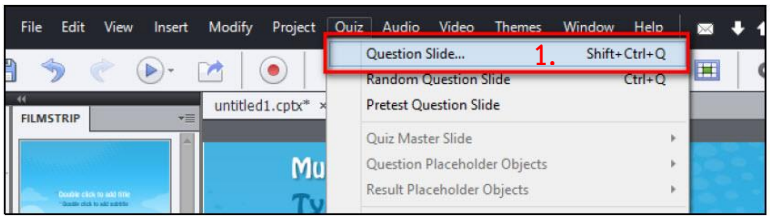
     Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

     Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ
8. เมื่อโปรเจ็คแสดงผล โปรแกรมจะทำการสุ่มลำดับขึ้นมา ให้เรียงลำดับใหม่แล้วคลิกปุ่มตอบ

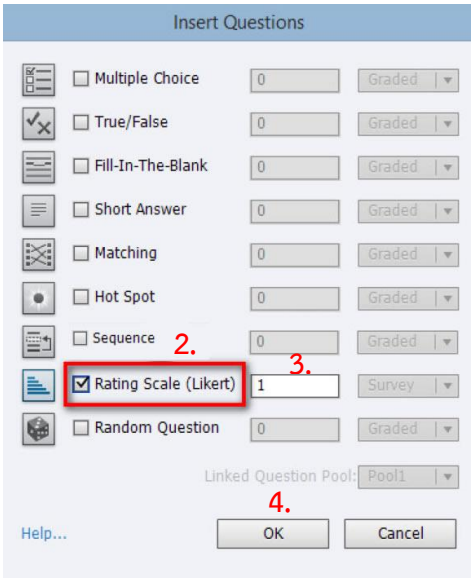
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Rating Scale (Likert)

การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Rating Scale (Likert) จะเป็นลักษณะแบบสอบถามหรือแบบประเมิน ไม่สามารถกำหนดคะแนนให้กับแบบทดสอบประเภทนี้ได้ เป็นเพียงการตอบคำถามเท่านั้น มีขั้นตอนดังนี้

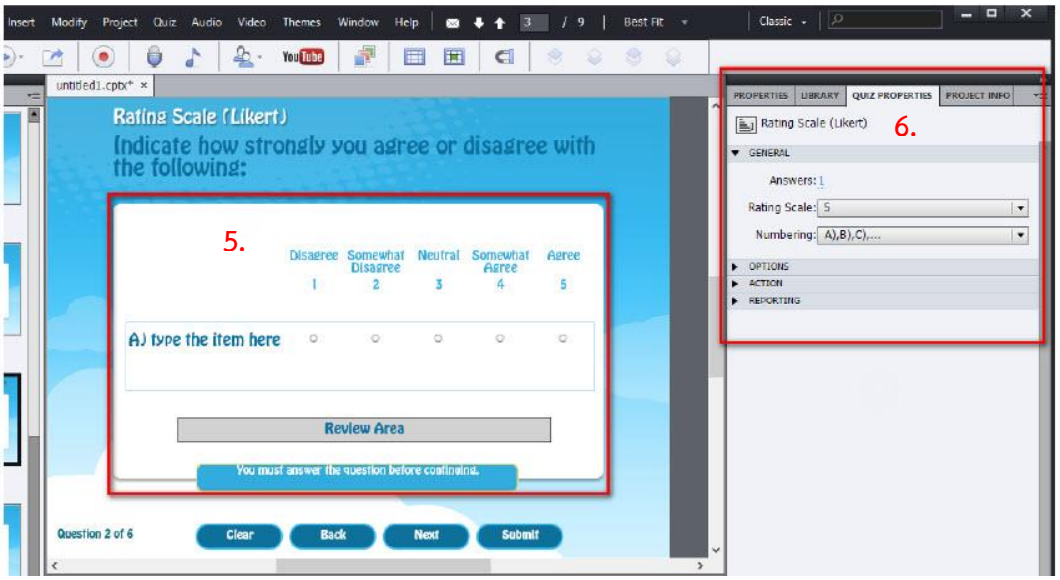
1. เลือกเมนู Quiz > Question Slide



2. คลิกเลือก Rating Scale (Likert)



3. ใส่จำนวนคำถามที่ต้องการ
4. คลิกปุ่ม OK
5. จะปรากฏสไลด์คำถาม ให้ปรับแต่งตามต้องการ



6. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมใน Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

- General

  Answer Type : กำหนดจำนวนข้อที่ต้องการ

  Rating Scale : กำหนดระดับความพึงพอใจ

  Numbering : เลือกรูปแบบหัวข้อของตัวเลือก เช่น A, B, C หรือ 1, 2, 3

- Option

  Captions : กำหนดการแสดงข้อความ

  Time Limit : กำหนดเวลาในการตอบคำถาม

  Buttons : กำหนดปุ่มให้กับสไลด์คำถาม

- Action

  After Survey : กำหนดเหตุการณ์หลังจากที่ทำแบบประเมินเสร็จเรียบร้อย

- Reporting

  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

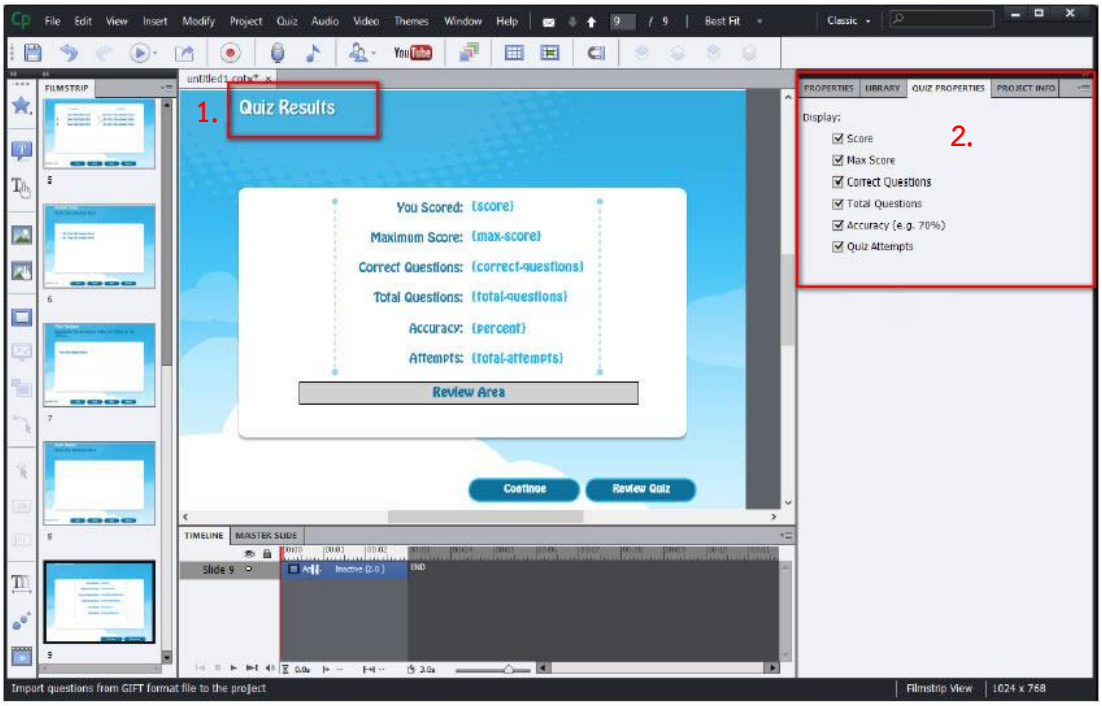
  Interaction ID : กำหนดรหัสโต้ตอบให้กับสไลด์คำถามซึ่งโปรแกรมจะกำหนดให้อัตโนมัติ

7. เมื่อโปรเจ็คแสดงผล ให้ทำแบบประเมินให้เรียบร้อยแล้วคลิกปุ่มตอบ (จากนั้นจะปรากฏข้อความที่ตั้งค่าไว้ขึ้นมา)

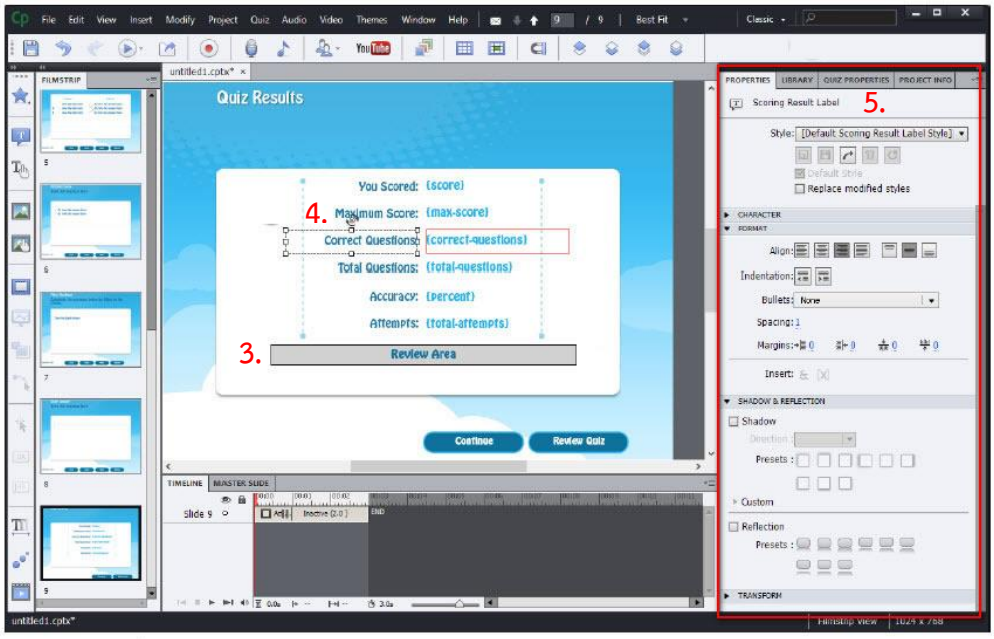
การแก้ไขและจัดรูปแบบให้สไลด์ Quiz Result

สไลด์ Quiz Result เป็นสไลด์สำหรับแสดงผลคะแนน ที่รวบรวมมาจากแบบทดสอบในโปรเจ็คโดยจะถูกแทรกเข้ามาพร้อมกับการสร้างแบบทดสอบในครั้งแรกและถูกเก็บไว้ที่ Filmstrip ซึ่งสามารถจัดรูปแบบใหม่ให้กับสไลด์ Quiz Result ได้เช่นเดียวกับการจัดการสไลด์ในโปรเจ็คทั่วไป โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเลือก Slide Quiz Results (หาก Slide Quiz Results ไม่ถูกเลือก)



2. กำหนดการแสดงผลลัพธ์ที่แท็บ Quiz Properties
3. จัดองค์ประกอบต่างๆ ตามต้องการ

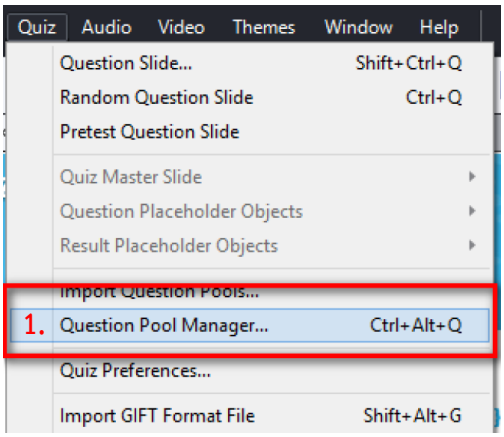


4. Double Click ที่ข้อความ แล้วพิมพ์ข้อความใหม่ที่ต้องการ
5. กำหนดคุณสมบัติให้กับวัตถุต่างๆ ในสไลด์ผลลัพธ์ที่แท็บ Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
   - Score : แสดงผลคะแนนที่ตอบคำถามถูกต้อง
   - Max Score : แสดงผลรวมของคะแนนทั้งหมด
   - Correct Question : แสดงจำนวนคำถามทั้งหมดที่ตอบถูก
   - Total Question : แสดงจำนวนคำถามทั้งหมด
   - Accuracy : แสดงผลของการทำแบบทดสอบเป็นเปอร์เซ็นต์
   - Attempts : แสดงผลจำนวนความพยายามที่ผู้ใช้ทำแบบทดสอบ

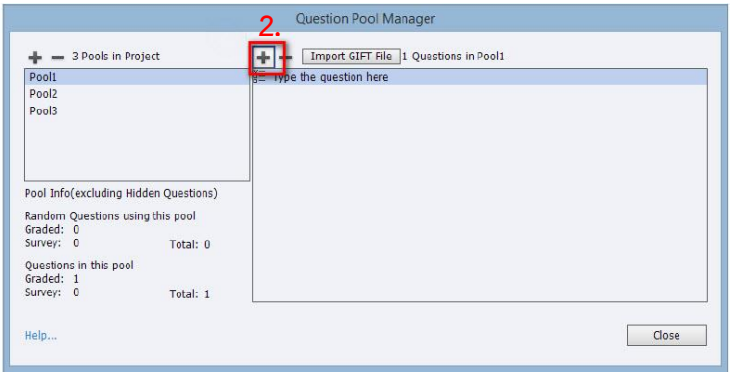
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Random Question

โปรแกรม Adobe Captivate สามารถสร้างแบบทดสอบแบบสุ่ม (Random Question) ได้โดยการสุ่มจะทำผ่าน Question Pool Manager ซึ่งสไลด์คำถามจะไม่แสดงที่ Filmstrip แต่จะอยู่ที่แท็บ Question Pool (Window > Question Pool) โดยที่ Filmstrip จะแสดงเป็นหน้า Random Question แล้วเชื่อมโยงไปยัง Question Pool ที่กำหนดไว้ โดยมีขั้นตอนดังนี้

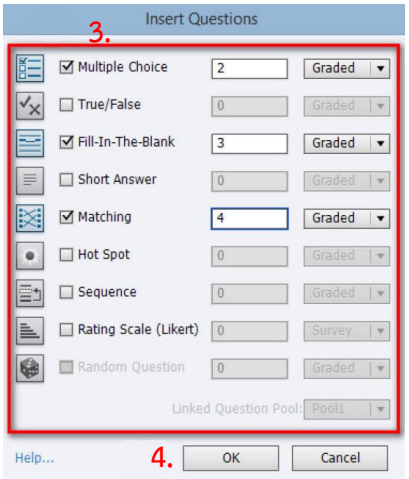
1. เลือกเมนู Quiz > Question Pool Manager



2. จะปรากฏหน้าต่าง Question Pool Manager คลิกเครื่องหมาย “+” Add ที่กรอบด้านขวามือ เพื่อเพิ่มสไลด์คำถาม

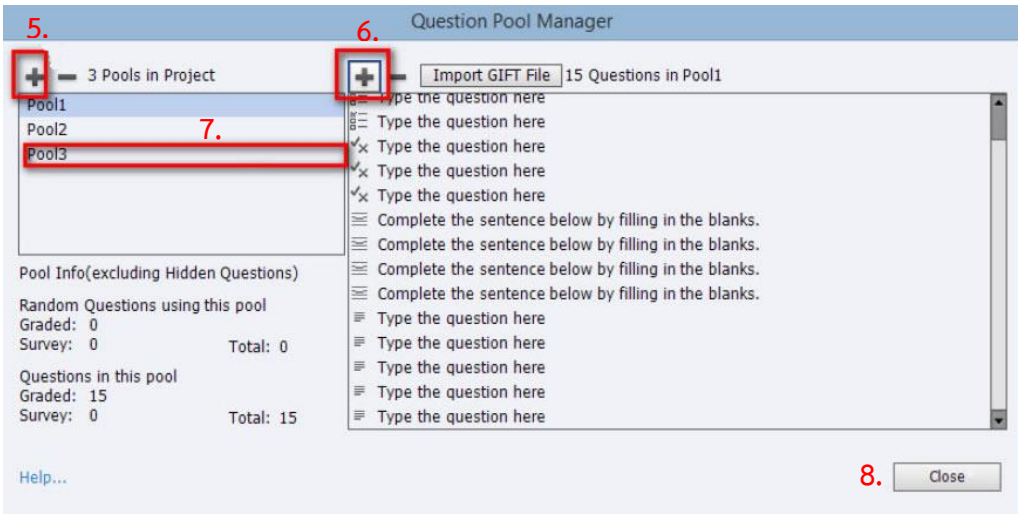


3. คลิกเลือกประเภทของคำถามและจำนวนสไลด์คำถามที่ต้องการ



4. คลิกปุ่ม OK

5. หากต้องการเพิ่ม Question Pool ให้คลิกเครื่องหมาย “+” Add ที่กรอบด้านขวามือ



6. กำหนดชื่อให้ Question Pool
7. ทำตามขั้นตอนที่ 2-4 เพื่อเพิ่มสไลด์คำถามให้กับ Question Pool
8. คลิกปุ่ม Close
9. กำหนดคุณสมบัติให้กับสไลด์คำถามต่างๆ เพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

- General

  Type : เลือกรูปแบบของสไลด์คำถาม

  Question Pool : เลือก Pool ที่ต้องการเชื่อมโยง

  Add Questions : เพิ่มสไลด์คำถามใน Pool ที่เลือก

  Points : กำหนดคะแนนให้กับสไลด์คำถาม

- Action

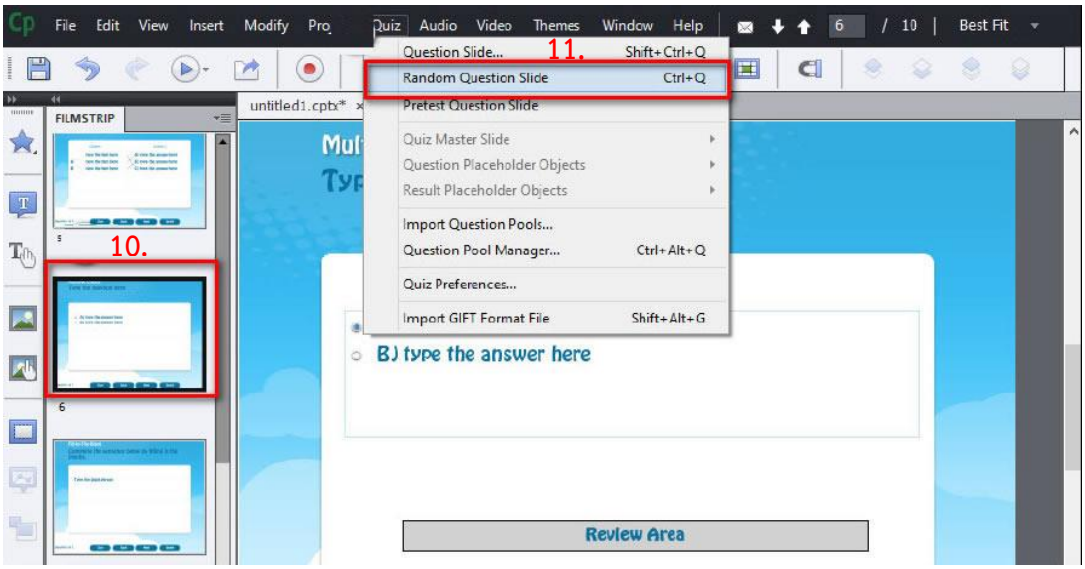
  On Success : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบถูก

  Last Attempt : กำหนดเหตุการณ์เมื่อผู้ใช้ทำแบบทดสอบผิดครบตามจำนวนโอกาสที่กำหนดไว้

- Reporting

  Report Answers : กำหนดให้ส่งผลคะแนนเข้าไปในระบบ LMS (Learning Management System)

10. คลิกที่แท็บ Filmstrip ให้แอคทีฟ



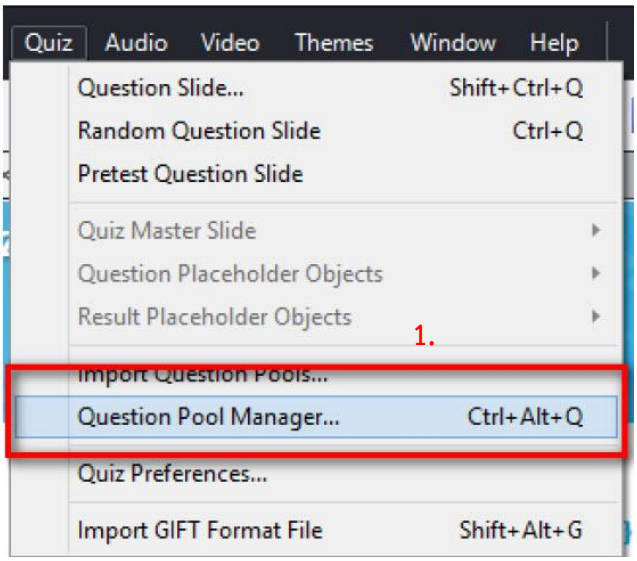
11. เลือกเมนู Quiz > Random Question Slide

12. กำหนดคุณสมบัติที่แท็บ Quiz Properties ให้กับสไลด์ Random Question

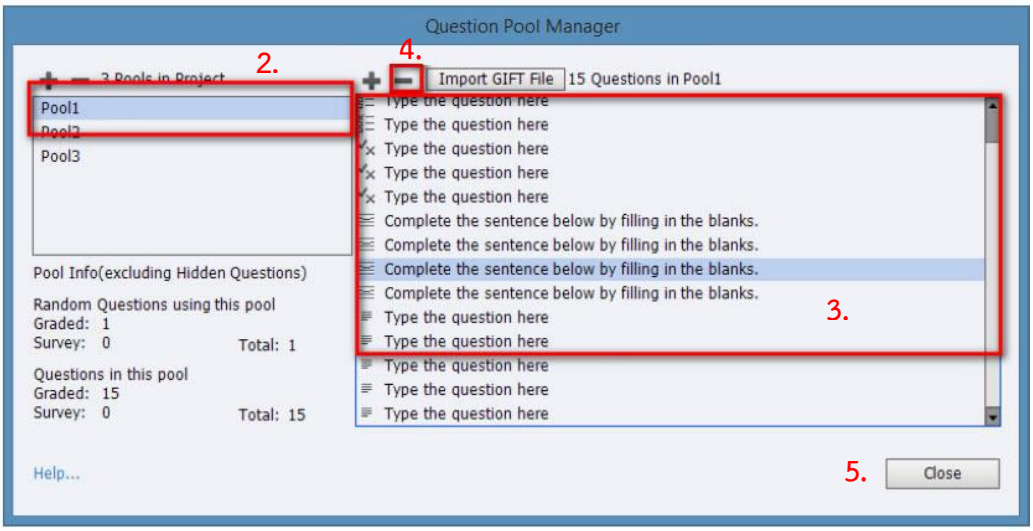
การลบสไลด์คำถามใน Question Pool

การลบสไลด์คำถามใน Question Pool สามารถลบครั้งละ 1 สไลด์ หรือลบครั้งละหลายๆ สไลด์ได้ โดยมีขั้นตอนง่ายๆ ดังนี้

1. คลิกเมนู Quiz > Question Pool Manager



2. คลิกเลือก Question Pool ที่ต้องการลบ

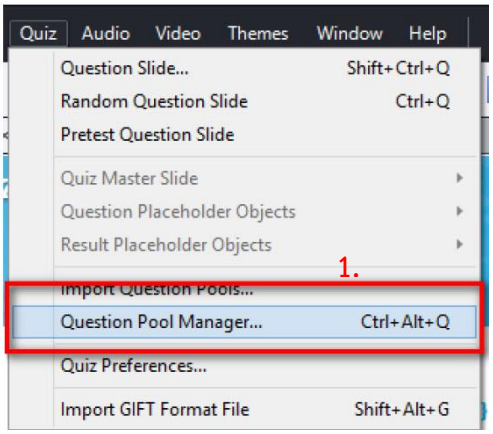


3. ที่กรอบด้านขวามือให้เลือกสไลด์คำถามที่ต้องการลบ โดยหากต้องการลบหลายๆ สไลด์ให้กด Shift หรือ Ctrl ค้างไว้แล้วคลิกเลือกสไลด์คำถามเพิ่ม
4. คลิกเครื่องหมาย “-” Remove เพื่อลบคำถาม
5. คลิกปุ่ม Close

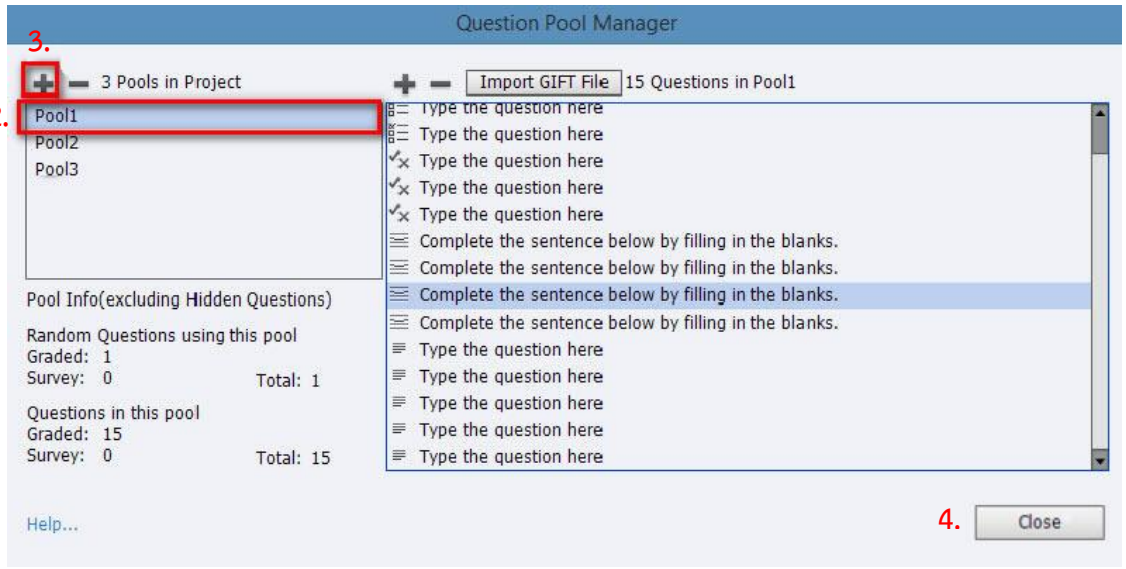
การลบ Question Pool

การลบ Question Pool จะทำให้สไลด์คำถามทั้งหมดที่อยู่ในแต่ละ Question Pool ถูกลบออกทั้งหมด ขั้นตอนในการลบมีดังนี้

1. เลือก Quiz > Question Pool Manager



2. ที่กรอบด้านซ้ายมือ ให้คลิกเลือก Question Pool ที่ต้องการลบ

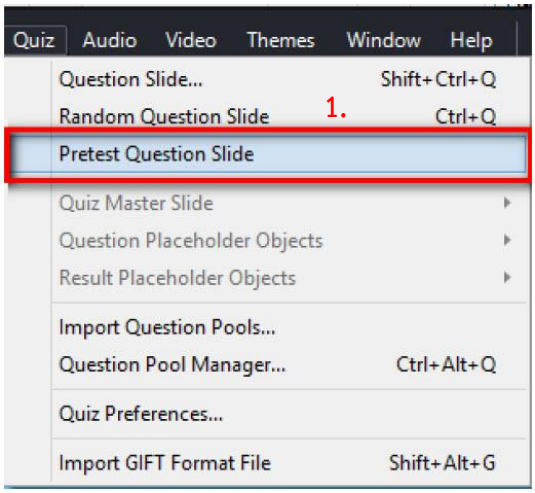


3. คลิกเครื่องหมาย “-” Remove เพื่อลบ Question Pool
4. คลิกปุ่ม Close

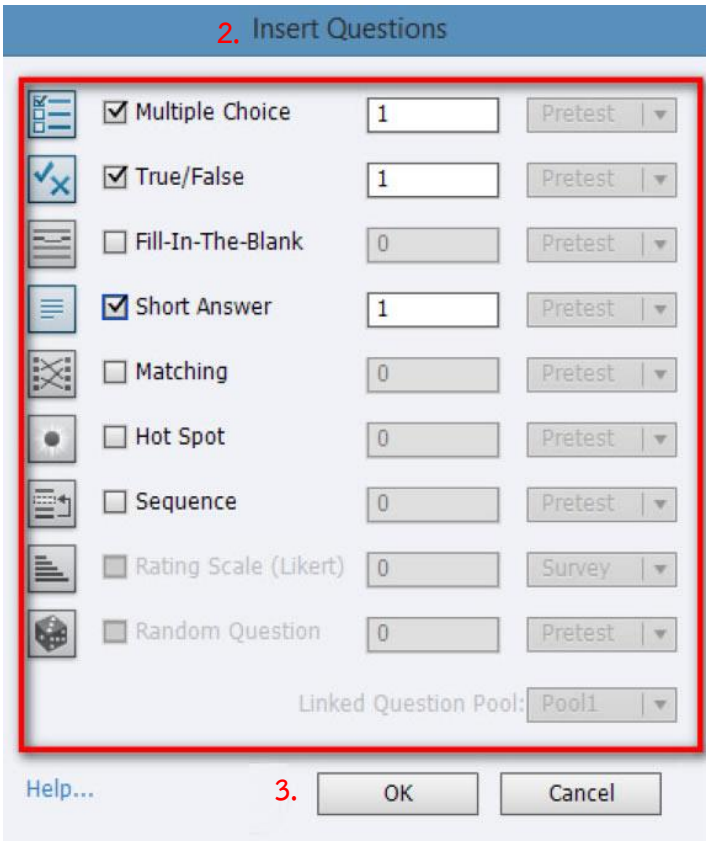
การสร้างสไลด์แบบทดสอบ Pretest Question Slide

โปรแกรม Adobe Captivate สามารถสร้างแบบทดสอบก่อนเข้าสู่เนื้อหาเพื่อสามารถวัดระดับความรู้ของผู้ใช้ได้ เช่น ถ้าผ่านเกณฑ์ก็กำหนดให้ข้ามไปยังเนื้อหาลำดับถัดไป ถ้าไม่ผ่านเกณฑ์ก็กำหนดให้เข้าสู่เนื้อหาพื้นฐานก่อนได้ โดย Pretest Question Slide จะต้องใช้ร่วมกับ Advance Action โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกเมนู Quiz > Pretest Question Slide

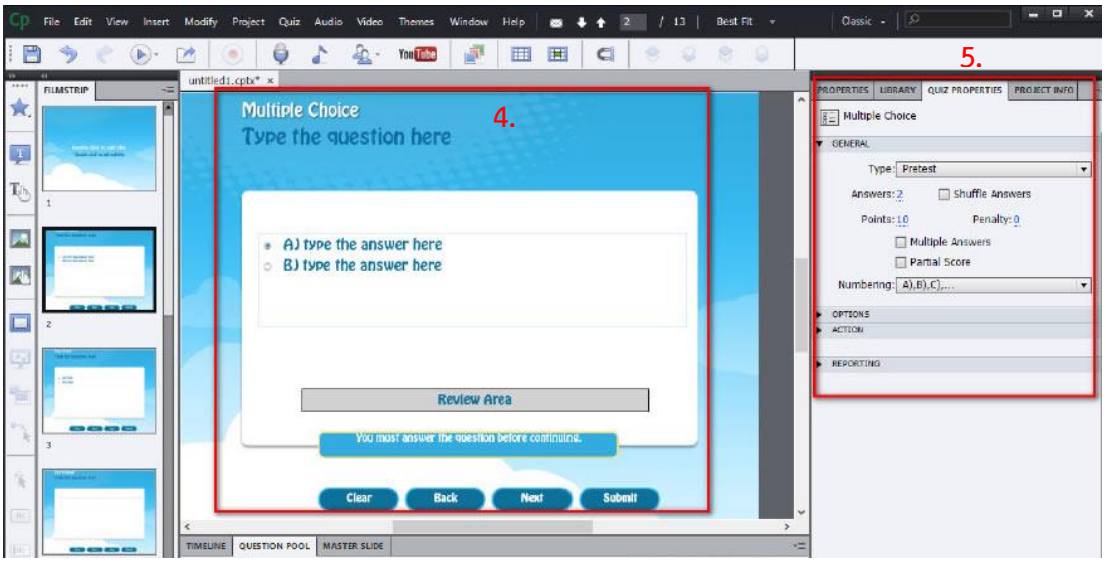


2. คลิกเลือกประเภทของคำถามและจำนวนสไลด์คำถามที่ต้องการ



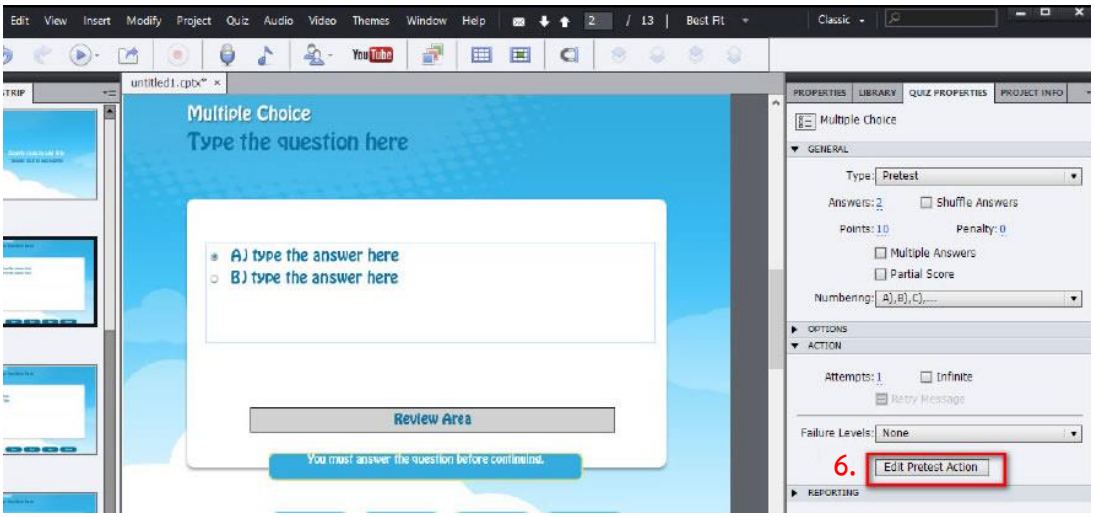
3. คลิกปุ่ม OK

4. จะปรากฏสไลด์คำถามให้ปรับแต่งตามต้องการ

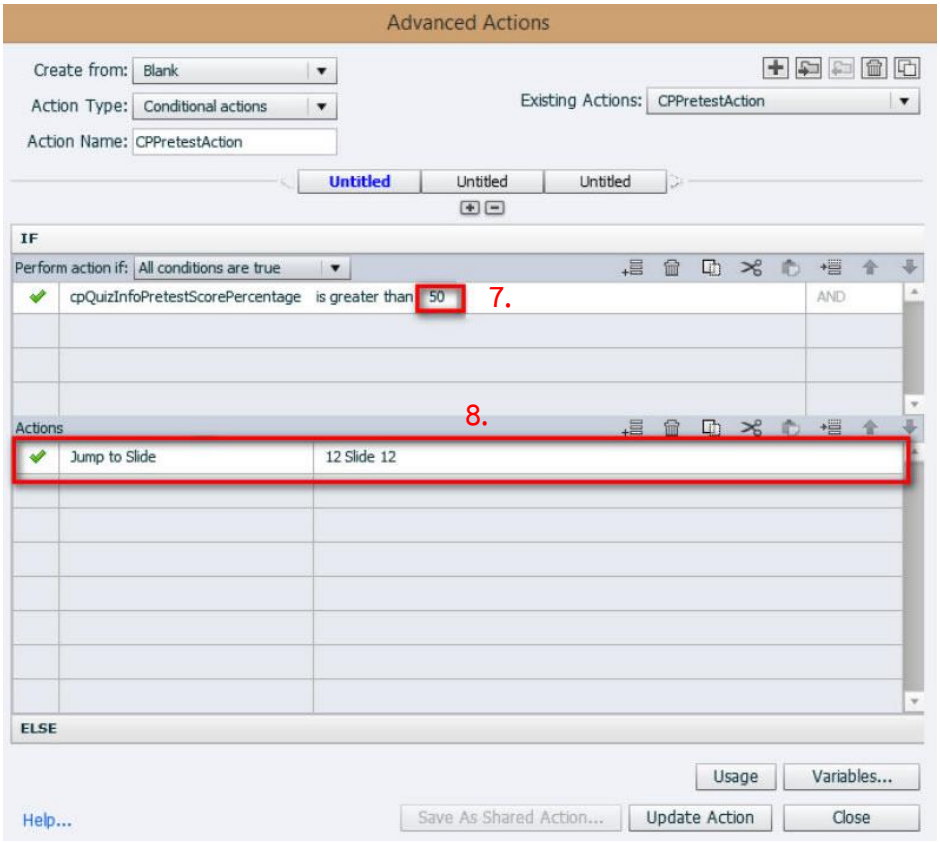


5. กำหนดคุณสมบัติเพิ่มเติมที่แท็บ Quiz Properties

6. ที่แท็บ Quiz Properties คลิกเปิดแท็บ Action แล้วคลิก Edit Pretest Action

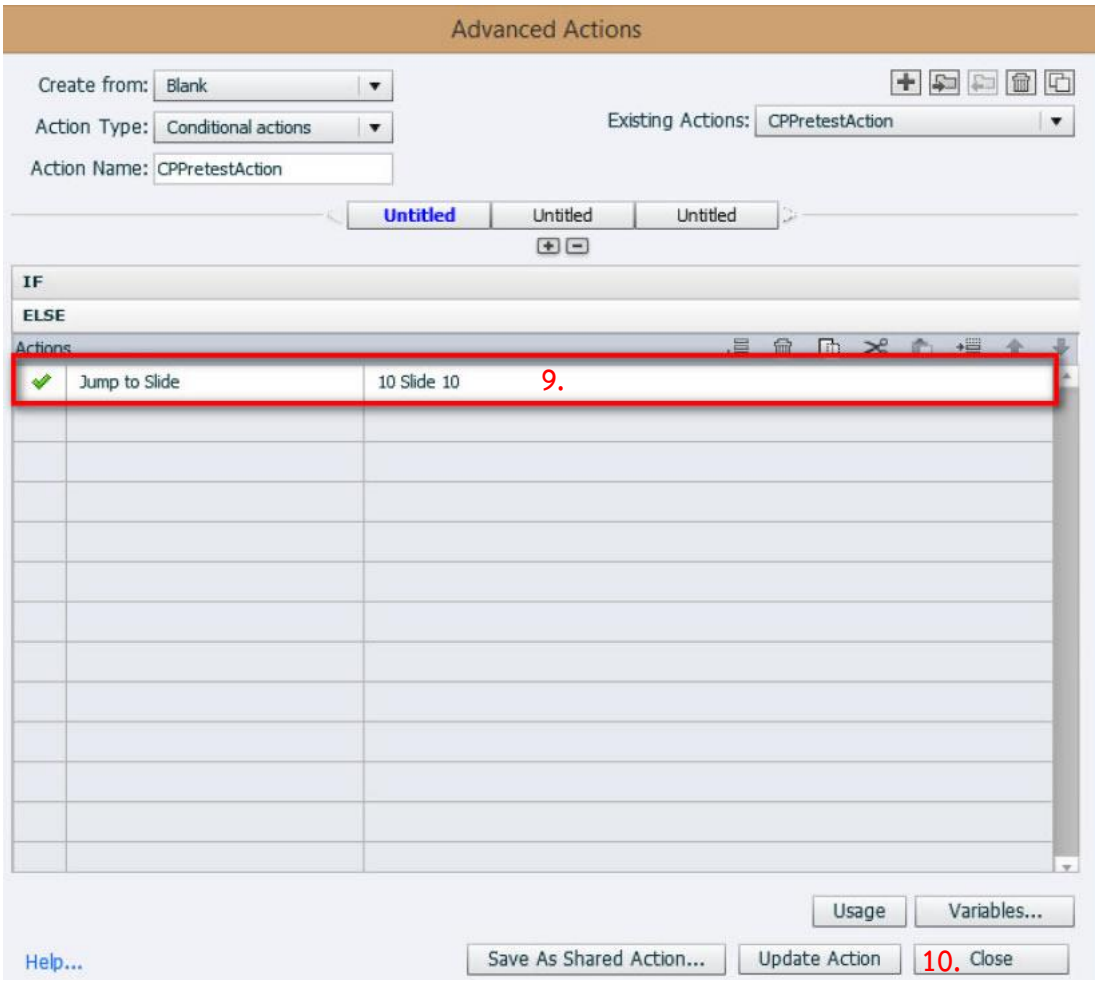


7. จะปรากฏหน้าต่าง Advance Actions ให้กำหนดเกณฑ์ของแบบทดสอบในส่วนของ IF



8. กำหนดเหตุการณ์เมื่อเป็นไปตามเงื่อนไขในส่วนของ Actions

9. กำหนดเหตุการณ์เมื่อไม่เป็นไปตามเงื่อนไขในส่วนของ Else



10. คลิกปุ่ม Close